

PROGRAMMIERUNG

ÜBUNG 13: H_0 – EIN EINFACHER KERN VON HASKELL

Eric Kunze

`eric.kunze@tu-dresden.de`

1. Funktionale Programmierung
 - 1.1 Einführung in Haskell: Listen
 - 1.2 Algebraische Datentypen
 - 1.3 Funktionen höherer Ordnung
 - 1.4 Typpolymorphie & Unifikation
 - 1.5 Beweis von Programmeigenschaften
 - 1.6 λ -Kalkül
2. Logikprogrammierung
3. Implementierung einer imperativen Programmiersprache
 - 3.1 Implementierung von C_0
 - 3.2 Implementierung von C_1
4. Verifikation von Programmeigenschaften
5. **H_0 – ein einfacher Kern von Haskell**

H_0 – ein einfacher Kern von Haskell

▶ **Ziel:** verstehe den Zusammenhang $H_0 \leftrightarrow AM_0 \leftrightarrow C_0$

▶ H₀: *tail recursive* Funktionen — rechte Seite enthält

▶ keinen Funktionsaufruf

$$f\ x1\ x2 = x1 * x2$$

▶ einen Funktionsaufruf an der äußersten Stelle (nicht verschachtelt)

$$f\ x1\ x2 = f\ (x1-1)\ (x2 * x2)$$

▶ eine Fallunterscheidung, deren Zweige wie oben aufgebaut sind

$$f\ x1\ x2 = \text{if} \\ \text{then } \underline{\hspace{2cm}} \\ \text{else } \underline{\hspace{2cm}}$$

Erinnerung: Abstrakte Maschine AM₀

▶ Ein- und Ausgabeband

▶ Datenkeller

▶ Hauptspeicher

▶ Befehlszähler

$H_0 \leftrightarrow AM_0$

H_0 ist klein genug, dass es auf der AM_0 laufen kann:

- ▶ Befehle bleiben die gleichen
- ▶ baumstrukturierte Adressen beginnen mit Funktionsbezeichner (z.B. $f.1.3$)

Übersetzung von rechten Seiten $\dots = exp$:

- ▶ Übersetze exp

$f \ x1 \ x2 = exp$

- ▶ STORE 1 (ja - immer die 1)

- ▶ WRITE 1

- ▶ JMP 0

$f \ (x1-1) \ (x2*x2) \ x3$

Übersetzung von Funktionsaufrufen $\dots = f \ x1 \ x2 \ x3$:

- ▶ LOAD $x1$; LOAD $x2$; LOAD $x3$

- ▶ STORE $x3$; STORE $x2$; STORE $x1$ (umgekehrte Reihenfolge!)

- ▶ JMP f

H_0 (funktional) und C_0 (imperativ) sind gleich stark – wir können Programme jeweils ineinander äquivalent übersetzen!

Standardisierung:

- ▶ keine Konstanten
- ▶ Es gibt m Variablen x_1, \dots, x_m ($m \geq 1$)
- ▶ Wir lesen k Variablen x_1, \dots, x_k ein ($0 \leq k \leq m$)
- ▶ Es gibt genau eine Schreibanweisung direkt vor `return`

- ▶ jedes Statement (in C_0) erhält einen *Ablaufpunkt*
- ▶ jeder Ablaufpunkt i wird durch eine Funktion f_i (in H_0) repräsentiert, die *alle* Programmvariablen als Argumente hat
- ▶ Funktionswerte beschreiben Veränderungen im Programmablauf

(einfaches) **Beispiel:**

- ▶ zwei Variablen x_1 und x_2
- ▶ betrachte Zuweisung $x_2 = x_1 * x_1$ in C_0
- ▶ Übersetzung zu $f_1 \ x_1 \ x_2 = f_{11} \ x_1 \ (x_1 * x_1)$

Ein H_0 -Programm kann in C_0 mittels einer while-Schleife dargestellt werden. Dazu verwenden wir drei Hilfsvariablen:

- ▶ `flag` steuert den Ablauf der `while`-Schleife, d.h. wenn das H_0 -Programm terminiert, wird `flag` falsch
- ▶ `function` steuert in einer geschachtelten `if-then-else`-Anweisung, welche Funktion ausgeführt wird
- ▶ `result` speichert den Rückgabewert der Funktion

Übungsblatt 13

Aufgabe 1

AUFGABE 1 – TEIL (A)

$$f(4) = -1 + 2 - 3 + 4 = 2$$

$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \quad \text{mit} \quad f(n) = \sum_{i=1}^n (-1)^i \cdot i$$

module main where

f :: Int \rightarrow Int \rightarrow Int

f x1 x2 = if x1 == 0
then x2

else if x1 `mod` 2 == 0

then f (x1-1) (x2+x1)

else f (x1-1) (x2-x1)

main = do x1 \leftarrow readLn
print (f x1 0)

$$\begin{aligned} f(n) &= (-1)^n \cdot n + \sum_{i=1}^{n-1} (-1)^i \cdot i \\ &= \underbrace{(-1)^n \cdot n}_{\oplus} \oplus f(n-1) \end{aligned}$$

AUFGABE 1 – TEIL (A)

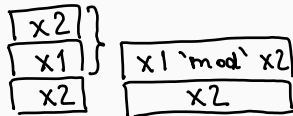
$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \quad \text{mit} \quad f(n) = \sum_{i=1}^n (-1)^i \cdot i$$

```
1 module Main where
2
3 --      i      sum
4 f :: Int -> Int -> Int
5 f x1 x2 = if x1 == 0
6           then x2
7           else if x1 `mod` 2 == 0
8                 then f (x1 - 1) (x2 + x1)
9                 else f (x1 - 1) (x2 - x1)
10
11 main = do x1 <- readLn
12           print (f x1 0)
```

Gegeben:

```
1 f :: Int -> Int -> Int
```

```
2 f x1 x2 = if x2 == 0
3           then x1
4           else f x2 (x1 'mod' x2)
```



Gesucht: äquivalentes AM_0 -Programm

```
§:  LOAD 2 ; LIT 0 ; EQ ; JMC §.3;
    LOAD 1 ; STORE 1 ; WRITE 1 ; JMP 0;
§.3: LOAD 2; LOAD 1; LOAD 2; MOD;
     STORE 2; STORE 1; JMP §;
```

Gegeben:

```

1 f :: Int -> Int -> Int
2 f x1 x2 = if x2 == 0
3           then x1
4           else f x2 (x1 `mod` x2)
main = do x1 ← readLn → READ 1;

```

Gesucht: äquivalentes AM₀-Programm

```

f:      LOAD 2; LIT 0; EQ; JMC f.3;
        LOAD 1; STORE 1; WRITE 1; JMP 0;
f.3:   LOAD 2; LOAD 1; LOAD 2; MOD;
        STORE 2; STORE 1; JMP f;

```

Zusatzaufgabe 1 (AGS 17.13 a *)

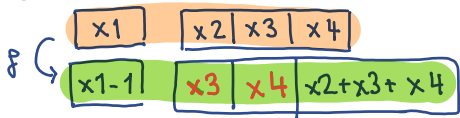
Eine Folge e_i ($i \geq 1$) von ganzen Zahlen soll wie folgt konstruiert werden:

- Das erste Glied der Folge sei 1.
- Das zweite Glied der Folge sei 2.
- Das dritte Glied soll von der Eingabe gelesen werden.
- Ab dem vierten Glied der Folge soll gelten: Jedes Folgeglied ist gleich der Summe der drei Vorgängerglieder.

1, 2, x, 1+2+x, 2+x+1+2+x, ...
1, 2, 3, 6, 11, 20, ...

Geben Sie ein H_0 -Programm P an, welches das n -te Folgeelement, also e_n , dieser Folge berechnet und ausgibt.

Bsp: $e_4 = 6$



	x1	x2	x3	x4
4	1	2	3	
3	2	3	6	
2	3	6	11	
1	6	11	20	
-				

module main where

$f :: \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int}$

$f \ x1 \ x2 \ x3 \ x4 = \text{if } x1 == 1$
 then $x2$
 else $f \ (x1-1) \ x3 \ x4 \ (x2+x3+x4)$

main = do $x1 \leftarrow \text{readLn}$
 $x2 \leftarrow \text{readLn}$
 print $(f \ x1 \ 1 \ 2 \ x2)$

Zusatzaufgabe 2 (AGS 17.14 a *)

Transformieren Sie das folgende H_0 -Programm mittels der Funktion *trans* in ein AM_0 -Programm mit linearen Adressen. Sie brauchen dabei keine Zwischenschritte anzugeben.

```
1 module Main where
2
3 fac :: Int -> Int -> Int
4 fac x1 x2 = if x1 > 0 then fac (x1 - 1) (x1 * x2) else x2
5
6 main = do x1 <- readLn
7           print (fac x1 1)
```

```
      READ 1;
      LOAD 1; LIT 1;
      STORE 2; STORE 1; JMP fac; } main
fac:  LOAD 1; LIT 0; GT; JMC fac.3; } Bed.
      LOAD 1; LIT 1; SUB;
      LOAD 1; LOAD 2; MUL;
      STORE 2; STORE 1; JMP fac; } then
fac.3: LOAD 2; STORE 1; WRITE 1; JMP 0; } else
```