

Aufgabe 1 (AGS 16.31 *)

Für die Verifikationsformel

$$\left\{ \begin{array}{l} (k \geq 0) \wedge (u \geq k) \\ \wedge (j = k) \wedge (s = 0) \end{array} \right\} \text{ while}(j < u) \{ j = j + 1; s = j + s; \} \left\{ \left(s = \frac{u^2 + u - k^2 - k}{2} \right) \right\}$$

wurden die ersten vier (korrekten) Regelanwendungen des Hoare-Kalküls in Form eines Beweisbaumes aufgeschrieben (siehe unten). Dabei sind die Ausdrücke A bis K noch unbekannt. Es gelten die Abkürzungen SV = stärkere Vorbedingung, IR = Iterationsregel und CR = Comregel.

(a) Geben Sie eine geeignete Schleifeninvariante an.

$$SI = A \wedge B$$

(A)

#	j	s
0	k	0
1	k+1	k+1
2	k+2	(k+2) + (k+1)
3	k+3	(k+3) + (k+2) + (k+1)
N	k+N	$\sum_{i=k+1}^{k+N} i$

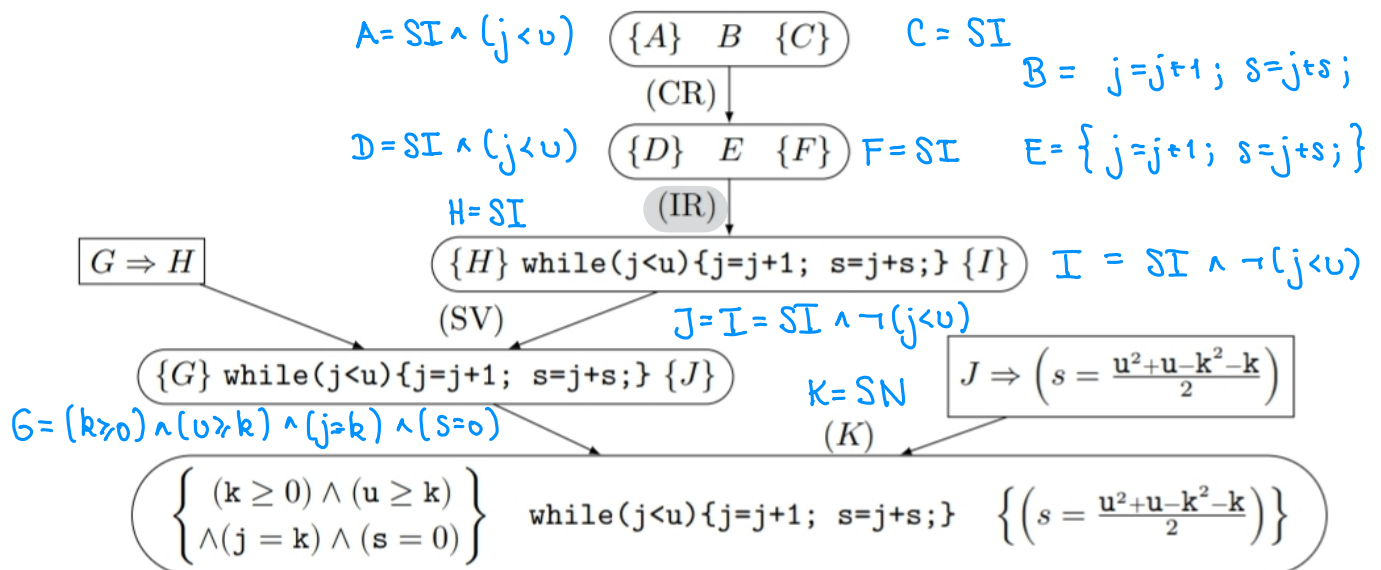
(B)

Schleifenbedingung: $\pi = (j < u)$
 letzte wahre Schleifenbed.: $j = u - 1$
 Wert nach letztem Schleifendurchlauf:
 $\pi' = (j = u)$
 $\Rightarrow B = (j \leq u)$

$$\left. \begin{array}{l} j = k + N \\ s = \sum_{i=k+1}^{k+N} i \end{array} \right\} \Rightarrow \left(s = \sum_{i=k+1}^j i \right) =: A$$

$$\Rightarrow SI = \left(s = \sum_{i=k+1}^j i \wedge j \leq u \right)$$

(b) Geben Sie die Ausdrücke A bis K an. Sie können die Schleifeninvariante mit SI abkürzen.



Aufgabe 2 (AGS 16.2 c)

Zeigen Sie die Gültigkeit der Verifikationsformel

$$\{(z = (x - x1) \cdot y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0)\} \quad x1 = x1 - 1; \quad \{(z + y = (x - x1) \cdot y) \wedge (x1 \geq 0)\}.$$

Zuweisungsaxiom

$$\begin{aligned} & (z = (x - x1) \cdot y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0) \\ & \quad \Rightarrow \\ & (z + y = (x - (x1 - 1)) \cdot y) \wedge (x1 - 1 \geq 0) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & \{ z + y = (x - (x1 - 1)) \cdot y \wedge (x1 - 1 \geq 0) \} \\ & \quad x1 = x1 - 1; \\ & \{ (z + y = (x - x1) \cdot y) \wedge (x1 \geq 0) \} \end{aligned}$$

(SV)

$$\begin{aligned} & \{ (z = (x - x1) \cdot y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0) \} \\ & \quad x1 = x1 - 1; \\ & \{ (z + y = (x - x1) \cdot y) \wedge (x1 \geq 0) \} \end{aligned}$$

$$(z = (x - x1) \cdot y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0)$$

$$\Rightarrow (z + y = (x - x1) \cdot y + y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0)$$

$$\Rightarrow (z + y = (x - x1 + 1) \cdot y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0)$$

$$\Rightarrow (z + y = (x - (x1 - 1)) \cdot y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0)$$

$$\Rightarrow (z + y = (x - (x1 - 1)) \cdot y) \wedge (x1 > 0)$$

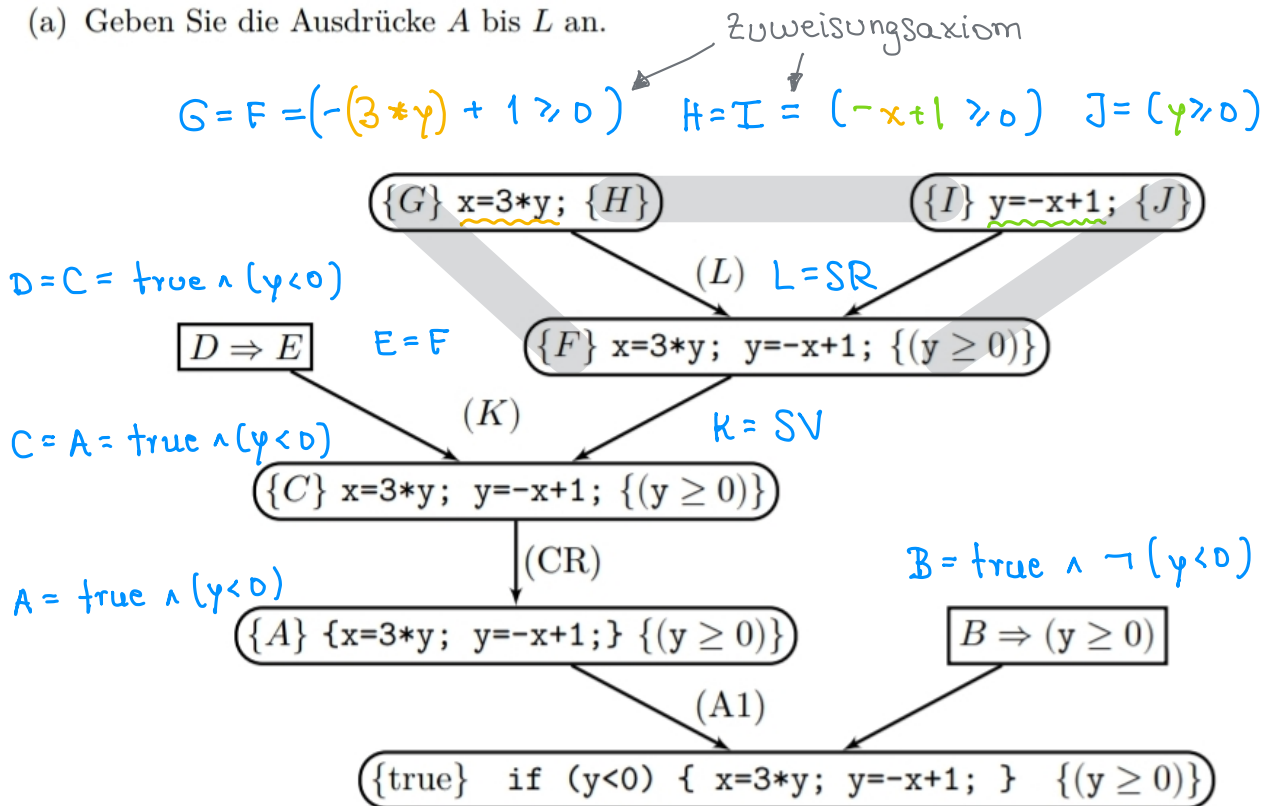
$$\Rightarrow (z + y = (x - (x1 - 1)) \cdot y) \wedge x1 \geq 1$$

$$\Rightarrow (z + y = (x - (x1 - 1)) \cdot y) \wedge x1 - 1 \geq 0$$

Aufgabe 3 (AGS 16.29)

Die Verifikationsformel $\{\text{true}\} \text{ if } (y < 0) \{ x=3*y; y=-x+1; \} \{(y \geq 0)\}$ soll mit dem Hoare-Kalkül bewiesen werden. Ein Teil eines Beweisbaums wurde unten bereits aufgeschrieben, die Ausdrücke A bis L sind jedoch noch unbekannt. Der Ausdruck true bezeichnet eine beliebige tautologische Formel, wie z. B. $(1 = 1)$. Es gelten die Abkürzungen: A1 = erste Alternativregel, CR = Compregel.

(a) Geben Sie die Ausdrücke A bis L an.



(b) Zeigen Sie schrittweise, dass $\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow (-3 \cdot y + 1 \geq 0)$ gilt.

$$\begin{aligned}
 \text{true} \wedge (y < 0) &\Rightarrow y < 0 \\
 &\Rightarrow -3 \cdot y > 0 \\
 &\Rightarrow -3 \cdot y + 1 > 1 \\
 &\Rightarrow -3 \cdot y + 1 \geq 0
 \end{aligned}$$