

# PROGRAMMIERUNG

## ÜBUNG 11: $C_1$ UND ABSTRAKTE MASCHINE $AM_1$

---

Eric Kunze

`eric.kunze@tu-dresden.de`

1. Funktionale Programmierung
  - 1.1 Einführung in Haskell: Listen
  - 1.2 Algebraische Datentypen
  - 1.3 Funktionen höherer Ordnung
  - 1.4 Typpolymorphie & Unifikation
  - 1.5 Beweis von Programmeigenschaften
  - 1.6  $\lambda$ -Kalkül
2. Logikprogrammierung
3. Implementierung einer imperativen Programmiersprache
  - 3.1 Implementierung von  $C_0$
  - 3.2 **Implementierung von  $C_1$**
4. Verifikation von Programmeigenschaften
5.  $H_0$  – ein einfacher Kern von Haskell

# Implementierung von $C_1$ und abstrakte Maschine $AM_1$

---

- ▶ **bisher:** Implementierung von  $C_0$  mit  $AM_0$
- ▶ **jetzt:** Erweiterung auf  $C_1$  mit  $AM_1$ 
  - ▶ Erweiterung um Funktionen *ohne* Rückgabewert
  - ▶ Einschränkungen von  $C_0$  bleiben erhalten
- ▶ **Implementierung** durch
  - ▶ Syntax von  $C_1$
  - ▶ Befehle und Semantik einer abstrakten Maschine  $AM_1$
  - ▶ Übersetzer  $C_1 \leftrightarrow AM_1$

# ABSTRAKTE MASCHINE $AM_1$

Die  $AM_1$  besteht aus

- ▶ einem Ein- und Ausgabeband,
- ▶ einem Datenkeller,
- [ ▶ einem Laufzeitkeller,
- ▶ einem Befehlszähler und
- | ▶ einem Referenzzeiger (REF).

Im Vergleich zur  $AM_0$  ist also aus dem Hauptspeicher ein Laufzeitkeller geworden und der *Referenzzeiger* ist hinzugekommen.

Den Zustand der  $AM_1$  beschreiben wir daher nun mit einem 6-Tupel

$$(\underline{m, d, h, r, inp, out}) = (\text{BZ, DK, LZK, REF, Input, Output})$$

# FUNKTIONSAUFRUFE & DER LAUFZEITKELLER

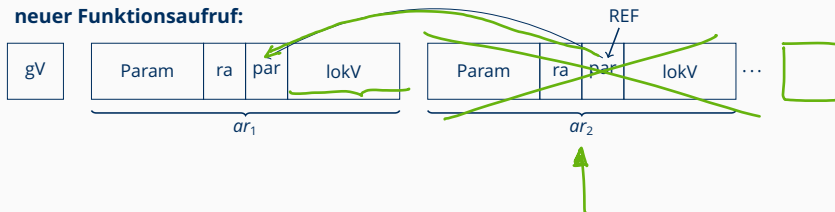
Wofür brauchen wir den REF?

→ Funktionsaufrufe & Rücksprünge

## Struktur des Laufzeitkellers:



### neuer Funktionsaufruf:

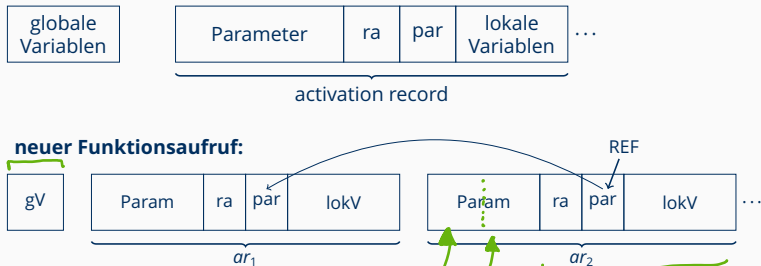


# FUNKTIONSAUFRUFE & DER LAUFZEITKELLER

Wofür brauchen wir den REF?

→ Funktionsaufrufe & Rücksprünge

## Struktur des Laufzeitkellers:



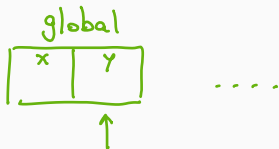
## Funktionsaufrufe übersetzen:

- ▶ Parameter LOAD & PUSH
- ▶ Funktion CALL

# BEFEHLSSEMANTIK DER $AM_1$

$b \in \{\text{global}, \text{lokal}\}$

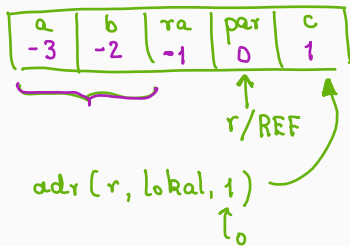
$r \dots$  aktueller REF



$adr(r, \text{global}, 2)$

$$adr(r, b, o) = \begin{cases} r + o & \text{wenn } b = \text{lokal} \\ o & \text{wenn } b = \text{global} \end{cases}$$

---





$b \in \{\text{global, lokal}\}$   
 $r \dots$  aktueller REF

$$adr(r, b, o) = \begin{cases} r + o & \text{wenn } b = \text{lokal} \\ o & \text{wenn } b = \text{global} \end{cases}$$

<b>Befehl</b>	<b>Auswirkungen</b>
LOAD( $b,o$ )	Lädt den Inhalt von Adresse $adr(r, b, o)$ auf den Datenkeller, inkrementiere Befehlszähler
STORE( $b,o$ )	Speichere oberstes Datenkellerelement an $adr(r, b, o)$ , inkrementiere Befehlszähler
WRITE( $b,o$ )	Schreibe Inhalt an Adresse $adr(r, b, o)$ auf das Ausgabeband, inkrementiere Befehlszähler
READ( $b,o$ )	Lies oberstes Element vom Eingabeband, speichere an Adresse $adr(r, b, o)$ , inkrementiere Befehlszähler

# BEFEHLSSEMANTIK DER $AM_1$

Befehl	Auswirkungen
$\left. \begin{array}{l} \text{LOADI}(o) \\ \text{STOREI}(o) \\ \text{WRITEI}(o) \\ \text{READI}(o) \end{array} \right\} \text{ *p}$	<p>Ermittle Wert (<math>= b</math>) an Adresse <math>r + o</math>, Lade Inhalt von Adresse <math>b</math> auf Datenkeller, inkrementiere Befehlszähler</p> <p>Ermittle Wert (<math>= b</math>) an Adresse <math>r + o</math>, nimm oberstes Datenkellerelement, speichere dieses an Adresse <math>b</math>, inkrementiere Befehlszähler</p> <p>Ermittle Wert (<math>= b</math>) an Adresse <math>r + o</math>, schreibe den Inhalt an Adresse <math>b</math> auf Ausgabeband, inkrementiere Befehlszähler</p> <p>Ermittle Wert (<math>= b</math>) an Adresse <math>r + o</math>, lies das oberste Element vom Eingabeband, speichere es an Adresse <math>b</math>, inkrementiere Befehlszähler</p>
$\left. \begin{array}{l} \text{LOADA}(b,o) \\ \text{PUSH} \\ \text{CALL } adr \\ \text{INIT } n \\ \text{RET } n \end{array} \right\} \text{ 8p}$	<p>Lege <math>adr(r, b, o)</math> auf Datenkeller, inkrementiere Befehlszähler oberstes Element vom Datenkeller auf Laufzeitkeller, Befehlszähler inkrementieren</p> <p>Befehlszählerwert inkrementieren und auf LZK legen, Befehlszähler auf <math>adr</math> setzen, REF auf LZK legen, REF auf Länge des LZK ändern</p> <p><math>n</math>-mal 0 auf den Laufzeitkeller legen</p> <p>im LZK alles nach REF-Zeiger löschen, oberstes Element des LZK als REF setzen, oberstes Element des LZK als Befehlszähler setzen, <math>n</math> Elemente von LZK löschen</p>

## Übersetzen:

- ▶ \*x wird mit I-Befehlen übersetzt (außer in Funktionsköpfen)
- ▶ &x wird mit A-Befehlen übersetzt
- ▶ BEFEHL(global, o) verhält sich wie in der AM<sub>0</sub>
- ▶ BEFEHL(lokal, o) verhält sich ähnlich wie in der AM<sub>0</sub> mit Adressberechnung (r + o) vorher

## Übersetzen:

- ▶  $*x$  wird mit I-Befehlen übersetzt (außer in Funktionsköpfen)
- ▶  $\&x$  wird mit A-Befehlen übersetzt
- ▶  $\text{BEFEHL}(global, o)$  verhält sich wie in der  $AM_0$
- ▶  $\text{BEFEHL}(lokal, o)$  verhält sich ähnlich wie in der  $AM_0$  mit *Adressberechnung* ( $r + o$ ) vorher

## Ablaufprotokolle:

- ▶ I-Befehle: Wert-an-Adresse-Prozess zweimal machen
- ▶ A-Befehle: Adresse direkt verarbeiten (nicht erst Wert auslesen)