

# ALGORITHMEN UND DATENSTRUKTUREN

## ÜBUNG 9: SUCHEN & ERSETZEN

---

Eric Kunze

`eric.kunze@tu-dresden.de`

TU Dresden, 1. Dezember 2021

letzte Änderung:  
30.11.2021, 15:16

# KMP-Algorithmus

## *Aufgabe 1*

---

- ▶ Mustersuche in (großen) Texten
- ▶ Ziel: Verschiebung des Musters um mehr als eine Position bei Nichtübereinstimmung.
- ▶ Methode: Ermittlung einer Verschiebetabelle  $Tab[]$  in **Phase 1**
- ▶ Bedeutung des Eintrags  $Tab[i]=j$ :  
*Bei Nichtübereinstimmung an Stelle  $i$  wird Position  $j$  des Musters an aktueller Vergleichsstelle angelegt.*
- ▶ Suchprozess in **Phase 2**

**j-algo:** <http://j-algo.binaervarianz.de/>

# KMP-ALGORITHMUS

Suche das Muster aaabaaaa im Text aaabaaabaaacaaabaaaa.

Position	0	1	2	3	4	5	6	7
Pattern	a	a	a	b	a	a	a	a
Tabelle	-1	-1	-1	2	-1	-1	-1	3

---

Erster Versuch:

```
aaabaaaabaaacaaabaaaa  
aaabaaaaa
```

Tabelleneintrag an Position 7 ist 3, d.h.  $Tab[7]=3$  — Lege Position 3 des Musters an aktueller Vergleichsposition an:

```
aaabaaabaaaacaaabaaaa  
aaabaaaaa
```

Gleicher Prozess noch einmal: Mismatch an Position 7 des Musters — verschiebe Muster auf Position 3.

# KMP-ALGORITHMUS (FORTSETZUNG)

Suche das Muster `aaabaaaa` im Text `aaabaaabaaacaaabaaaa`.

Position	0	1	2	3	4	5	6	7
Pattern	a	a	a	b	a	a	a	a
Tabelle	-1	-1	-1	2	-1	-1	-1	3

---

Wir legen das Muster also wieder an Position 3 an:

```
  a a b a a a b a a a c a a b a a a a
                a a a b a a a a
```

Wegen  $\text{Tab}[3]=2$ , lege Muster an Position 2 an:

```
  a a b a a a b a a a c a a b a a a a
                a a a b a a a a
```

Wegen  $\text{Tab}[2]=-1$ , lege Muster an Position -1 an:

```
  a a b a a a b a a a c a a b a a a a
                a a a b a a a a 😊
```

Zwei Phasen:

- ▶ **1. Phase:** Markieren der längsten Teilwörter im Pattern, die mit einem Präfix übereinstimmen
  - ▷ ein Zyklus beginnt an einer Patternposition  $i$  falls  $i \neq 0$  und  $\text{Pat}[0] = \text{Pat}[i]$
  - ▷ ein Zyklus endet an der kleinsten Patternposition  $i+m$ , sodass  $\text{Pat}[m+1] \neq \text{Pat}[i+m+1]$
- ▶ **2. Phase:** Bestimmung der Tabelleneinträge
  - ▷  $\text{Tab}[0] = -1$
  - ▷ Tabelleneinträge nach einem Zyklus:  
*Länge des längsten dort endenden Zyklus*
  - ▷ Tabelleneinträgen in einem Zyklus:  
*Tabelleneintrag der derzeitigen Position im längsten laufenden Zyklus*
  - ▷ verbleibende Einträge: 0

# KMP-ALGORITHMUS — DIE ZWEI-FINGER-METHODE

Die Methode beruht auf der Gleichung

$$\text{Tab}[i] = \max \{-1\} \cup \left\{ m \left| \begin{array}{l} 0 \leq m \leq i-1 \\ b_0 \dots b_{m-i} = b_{i-m} \dots b_{i-1} \\ b_m \neq b_j \end{array} \right. \right\} \quad (*)$$

Daraus ergibt sich nach Initialisierung von  $\text{Tab}[0] = -1$  für jeden folgenden Eintrag  $\text{Tab}[i]$  folgendes Verfahren:

- ▶ *linker Finger*: wähle  $m < i$  in absteigender Reihenfolge (also  $i-1, i-2, \dots$ ), sodass  $\text{Pat}[i] \neq \text{Pat}[m]$
- ▶ *Parallelverschiebung beider Finger bis zum linken Rand*: wenn  $\text{Pat}[0 \dots m-1] = \text{Pat}[i-m \dots i-1]$ , dann fülle  $\text{Tab}[i] = m$ .
- ▶ wenn keine passende Position  $m$  gefunden werden kann, dann fülle  $\text{Tab}[i] = -1$ .

## Teil (a)

Pattern: aabaaacaab

Position	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Pattern	a	a	b	a	a	a	c	a	a	b
Tabelle	-1	-1	1	-1	-1	2	2	-1	-1	1

## Teil (b)

Position	0	1	2	3	4	5
Pattern	c	b	c	c	b	a
Tabelle	-1	0	-1	1	0	2

- ▶  $\text{Pat}[0\dots 1] = \text{Pat}[3\dots 4]$  wegen  $\text{Tab}[5] = 2$  (Zyklusmethode), d.h.  $\text{Pat}[3] = \text{Pat}[0] = c$  und  $\text{Pat}[4] = \text{Pat}[1] = b$
- ▶ wegen  $\text{Tab}[3] = 1$  ist  $\text{Pat}[2] = \text{Pat}[0] = c$  (Zyklusmethode)
- ▶ **oder:** wegen  $\text{Tab}[3] = 1$  ist  $\text{Pat}[1] \neq \text{Pat}[3]$  und  $\text{Pat}[2] = \text{Pat}[0] = c$  (Parallelverschiebung in der Zwei-Finger-Methode bzw. Gleichung (\*))

# Levenshtein-Distanz

## *Aufgabe 2*

---

# LEVENSHTEIN-DISTANZ

**Kosten** zur Überführung eines Wortes  $w = w_1 \dots w_n$  in ein Wort  $v = v_1 \dots v_k$ ; schreibe  $d(w_1 \dots w_j, v_1 \dots v_i) = d(j, i)$ .

$$d(0, i) = i$$

$$d(j, 0) = j$$

$$d(j, i) = \min \{ d(j, i-1) + 1, d(j-1, i) + 1, d(j-1, i-1) + \delta_{j,i} \}$$

für alle  $1 \leq j \leq n$  und alle  $1 \leq i \leq k$  wobei

$$\delta_{j,i} = \begin{cases} 1 & \text{wenn } w_j \neq v_i \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

**Anschaulich:** Überlagerung durch Pattern  $\rightarrow$  Pfeile zeigen "Ursprung" des Minimums an

$w_j \neq v_i$ :

+1	+1
+1	?

$w_j = v_i$ :

+0	+1
+1	?

## AUFGABE 2

Gegeben seien die Wörter  $w = \text{espen}$  und  $v = \text{beispiele}$ .

- Berechnen Sie die Levenshtein-Distanz  $d(w, v)$ . Geben Sie dazu die Berechnungsmatrix an. Tragen Sie alle Zelleneinträge zusammen mit den dazugehörigen Pfeilen ein.
- Geben Sie die Levenshtein-Distanz  $d(\text{espe}, \text{beispiel})$  an. Beachten Sie, dass  $\text{espe}$  und  $\text{beispiel}$  Präfixe von  $\text{espen}$  bzw.  $\text{beispiele}$  sind.
- Geben Sie zwei Alignments zwischen  $\text{espen}$  und  $\text{beispiele}$  an, die zu den minimalen Kosten führen. Dabei sollen die Alignments die jeweils angewendeten Editieroperation enthalten.
- Wieviele Alignments enthält die in Aufgabe (a) angegebene Berechnungsmatrix?

**Teil (a)**  $d(\text{espen, beispiele}) = 5$

$d(j, i)$		<b>b</b>	<b>e</b>	<b>i</b>	<b>s</b>	<b>p</b>	<b>i</b>	<b>e</b>	<b>l</b>	<b>e</b>
	0	→ 1	→ 2	→ 3	→ 4	→ 5	→ 6	→ 7	→ 8	→ 9
<b>e</b>	1	↘	↘					↘		↘
	1	1	1	→ 2	→ 3	→ 4	→ 5	→ 6	→ 7	→ 8
<b>s</b>	2	↓	↓	↓	↘	↘				
	2	2	2	2	2	→ 3	→ 4	→ 5	→ 6	→ 7
<b>p</b>	3	↓	↓	↓	↓	↘	↘			
	3	3	3	3	3	2	→ 3	→ 4	→ 5	→ 6
<b>e</b>	4	↓	↓	↘	↘	↘	↘	↘		
	4	4	3	→ 4	4	3	3	3	→ 4	→ 5
<b>n</b>	5	↓	↓	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘
	5	5	4	4	→ 5	4	4	4	4	→ 5

**Teil (b)**  $d(\text{espe, beispiel}) = 4$

**Teil (c)** Alignments mit minimaler Levenshtein-Distanz:

```

* e * s p * e * n
| | | | | | | |
b e i s p i e l e
i     i         i     i s

```

```

* e * s p * e n *
| | | | | | | |
b e i s p i e l e
i     i         i     s i

```

**Teil (d)** 2 Alignments = 2 Backtraces

**Weitere Aufgaben aus der  
Aufgabensammlung  
*mit Lösungen***

---

## AUFGABE 7.1.13 (AGS)

- (a) Bestimmen Sie die mit Hilfe des KMP-Algorithmus berechnete Verschiebetabelle für das Pattern `abbabbaa`.
- (b) Mit Hilfe des KMP-Algorithmus ist unten stehende Verschiebetabelle berechnet worden. Die mit einem „?“ markierten Einträge sind unbekannt. Vervollständigen Sie das aus den Symbolen `a`, `b` und `c` bestehende Pattern.

Position	0	1	2	3	4	5
Pattern	<i>b</i>					<i>c</i>
Tabelle	-1	?	?	0	?	3

## Teil (a)

Pattern: abbabbaa

Position	0	1	2	3	4	5	6	7
Pattern	a	b	b	a	b	b	a	a
Tabelle	-1	0	0	-1	0	0	-1	4

## Teil (b)

Position	0	1	2	3	4	5
Pattern	<i>b</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>
Tabelle	-1	?	?	0	?	3

- ▶  $\text{Pat}[0 \dots 2] = \text{Pat}[2 \dots 4]$  wegen  $\text{Tab}[5] = 3$  (Zyklusmethode), d.h.  $\text{Pat}[2] = \text{Pat}[0] = \text{Pat}[4] = b$
- ▶ wegen  $\text{Tab}[3] = 0$  ist  $\text{Pat}[3] \neq \text{Pat}[0] = b$  und wegen  $\text{Tab}[5] = 3$  ist  $\text{Pat}[3] \neq \text{Pat}[5] = c$  (Zwei-Finger-Methode bzw. Gleichung (\*))  
 $\Rightarrow \text{Pat}[3] = \text{Pat}[1] = a$

## AUFGABE 7.2.1 (AGS)

Gegeben seien die Wörter  $w = \text{Dinstas}$  und  $v = \text{Distanz}$ .

- (a) Berechnen Sie die Levenshtein-Distanz  $d(w, v)$  zwischen  $w$  und  $v$ . Geben Sie die Berechnungsmatrix vollständig an.
- (b) Geben Sie alle Alignments mit minimaler Levenshtein-Distanz zwischen  $w$  und  $v$  an.

$d(j, i)$	<b>D</b>	<b>i</b>	<b>s</b>	<b>t</b>	<b>a</b>	<b>n</b>	<b>z</b>	
	0	→ 1	→ 2	→ 3	→ 4	→ 5	→ 6	→ 7
<b>D</b>	↓ 1	↘ 0	→ 1	→ 2	→ 3	→ 4	→ 5	→ 6
<b>i</b>	↓ 2	↓ 1	↘ 0	→ 1	→ 2	→ 3	→ 4	→ 5
<b>n</b>	↓ 3	↓ 2	↓ 1	↘ 1	→ 2	→ 3	↘ 3	→ 4
<b>s</b>	↓ 4	↓ 3	↓ 2	↘ 1	→ 2	→ 3	↘ 4	↘ 4
<b>t</b>	↓ 5	↓ 4	↓ 3	↓ 2	↘ 1	→ 2	→ 3	→ 4
<b>a</b>	↓ 6	↓ 5	↓ 4	↓ 3	↓ 2	↘ 1	↘ 2	→ 3
<b>s</b>	↓ 7	↓ 6	↘ 5	↓ 4	↓ 3	↓ 2	↘ 2	↘ 3

$$d(\text{Dinstas}, \text{Distanz}) = 3$$

Alignments mit minimaler Levenshtein-Distanz:

```

D i n s t a * s
| | | | | | | |
D i * s t a n z
      d             i s

```

```

D i n s t a s *
| | | | | | | |
D i * s t a n z
      d             s i

```

## AUFGABE 7.2.2 (AGS)

- (a) Berechnen Sie die Levenshtein-Distanz  $d(\text{bürste}, \text{schürze})$ . Geben Sie die Berechnungsmatrix vollständig an. Wieviele Backtraces enthält die Berechnungsmatrix?
- (b) Geben Sie zwei Alignments mit minimaler Levenshtein-Distanz zwischen den Wörtern `bürst` und `sch an`.

$d(j,i)$		s	c	h	ü	r	z	e
	0	→ 1	→ 2	→ 3	→ 4	→ 5	→ 6	→ 7
<b>b</b>	↓	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘
	1	1	→ 2	→ 3	→ 4	→ 5	→ 6	→ 7
<b>ü</b>	↓	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘
	2	2	2	→ 3	3	→ 4	→ 5	→ 6
<b>r</b>	↓	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘
	3	3	3	3	→ 4	3	→ 4	→ 5
<b>s</b>	↓	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘
	4	3	→ 4	4	4	4	4	→ 5
<b>t</b>	↓	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘
	5	4	4	→ 5	5	5	5	5
<b>e</b>	↓	↘	↘	↘	↘	↘	↘	↘
	6	5	5	5	→ 6	6	6	5

$$d(\text{bürste}, \text{schürze}) = 5$$

$$\text{Anzahl der Backtraces} = 3 * 2 = 6$$

Alignments mit minimaler Levenshtein-Distanz zwischen den Wörtern `bürst` und `sch`

$d(j, i)$		<b>s</b>	<b>c</b>	<b>h</b>
	0	→ 1	→ 2	→ 3
<b>b</b>	↓ 1	↘ 1	↘ 2	↘ 3
<b>ü</b>	↓ 2	↘ 2	↘ 2	↘ 3
<b>r</b>	↓ 3	↘ 3	↘ 3	↘ 3
<b>s</b>	↓ 4	↘ 3	→ 4	↘ 4
<b>t</b>	↓ 5	↘ 4	↘ 4	→ 5

Alignments mit minimaler Levenshtein-Distanz zwischen den Wörtern *bürst* und *sch*

b	ü	r	s	t	b	ü	r	s	t
s	c	h	*	*	*	*	s	c	h
s	s	s	<i>d</i>	<i>d</i>	<i>d</i>	<i>d</i>	s	s	s