Bildverarbeitung: Reste

D. Schlesinger – TUD/INF/KI/IS

$$y = x * g$$

$$y_i = \sum_{j = -\infty}^{\infty} x_{i-j} \cdot g_j$$

Eigenschaften:

- kommutativ, d.h. x * q = q * x;
- assoziativ, d.h. $(x * g^1) * g^2 = x * (g^1 * g^2);$
- distributiv, d.h. $x * (g_1 + g_2) = x * g_1 + x * g_2$.

Identische Faltung (ändert das Signal nicht): $g_j^I = \mathbb{I}(j=0)$

Inverse Faltungen: $g * g^{-1} = g^I$

Beispiel (j = 0 ist fett gekennzeichnet):

$$\begin{array}{lcl} g^{\textit{diff}} & = & [\dots,0,0,0,\mathbf{1},-1,0,\dots] & \text{Differential Operator} \\ g^{\textit{int}} & = & [\dots,0,0,0,\mathbf{1}, & 1,1,\dots] & \text{Integral Operator} \end{array}$$

Der Trick zur effizienten Berechnung basiert auf der folgenden Umwandlung:

$$x*g = x*g^I*g = x*g^{int}*g^{di\!f\!f}*g = (x*g^{int})*(g*g^{di\!f\!f})$$

oder sogar mehr

$$x * g = (x * g^{int} * \dots * g^{int}) * (g * g^{diff} * \dots * g^{diff})$$

Die Faltung $x\ast g^{int}$ braucht lineare Zeitkomplexität,

mit $\tilde{g}=g*g^{dif\!f}*\ldots*g^{dif\!f}$ (Vorberechnung) wird erreicht, dass \tilde{g} schwach besetzt ist.

$$\mathcal{F}[f * g] = \mathcal{F}[f] \cdot \mathcal{F}[g]$$

 \mathcal{F} – Operator (Fourier-Transformation), $F(v) = \mathcal{F}[f]$ – das Abbild der Funktion f im Fourier-Raum.

Beweis:

$$f(x) = \mathcal{F}^{-1}[F(v)] = \int_{-\infty}^{\infty} F(v)e^{2\pi i v x} dv, \quad g(x) = \dots \text{ analog}$$

$$f * g = \int_{-\infty}^{\infty} g(x')f(x - x')dx' =$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} g(x') \cdot \left[\int_{-\infty}^{\infty} F(v)e^{2\pi i v(x - x')} dv \right] dx' =$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} F(v) \cdot \left[\int_{-\infty}^{\infty} g(x')e^{-2\pi i v x'} dx' \right] e^{2\pi i v x} dv =$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} F(v) \cdot G(v)e^{2\pi i v x} dv = \mathcal{F}^{-1}[F(v) \cdot G(v)]$$

$$\Rightarrow \mathcal{F}[f * g] = \mathcal{F}[f] \cdot \mathcal{F}[g]$$

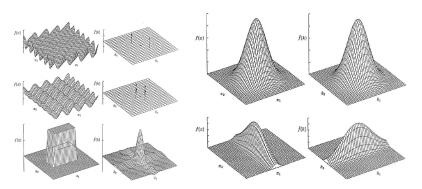
Faltungstheorem

Konsequenz 1:

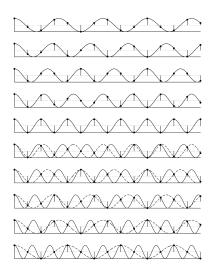
Eine Faltung f * g kann durch $f * g = \mathcal{F}^{-1}[F(v) \cdot G(v)]$ implementiert werden. Zeitkomplexität – $O(n \log n)$.

Konsequenz 2:

Jeder Filter hat seine Spektralcharakteristika im Fourier-Raum



- \rightarrow Spektralanalyse,
- → Entwicklung der Filter mit bestimmten Spektralcharakteristika.



Das Abtasttheorem besagt, dass ein kontinuierliches, bandbegrenztes Signal, mit einer Minimalfrequenz von 0 Hz und einer Maximalfrequenz f_{max} , mit einer Frequenz größer als $2 \cdot f_{max}$ gleichförmig abgetastet werden muss, damit man aus dem so erhaltenen zeitdiskreten Signal das Ursprungssignal ohne Informationsverlust, aber mit unendlich großem Aufwand, exakt rekonstruieren oder - mit endlichem Aufwand - beliebig genau approximieren kann.

Hough-Transformation

Beispielaufgabe:

Gegeben sei Punkte im \mathbb{R}^2 , d.h. $\left((x^1,y^1),(x^2,y^2)\dots(x^n,y^n)\right)$. Man such nach Teilmengen der Punkte, die jeweils eine Gerade repräsentieren (eine Gerade sei durch die Gleichung ax+by=1 gegeben, d.h. durch ein Paar der Parameter (a,b)).

Lösungsansatz:

- Man betrachte die Menge aller Koeffizienten a und b "Parameterraum" \mathbb{R}^2 .
- $\,\,$ Für jedes Paar (x^i,y^i) wird nach denjenigen Paaren (a,b)gesucht, die diesem Punkt entsprechen jedes Paar "stimmt" für eine Teilmenge der Paare.
- ${\color{blue} \bullet}$ Diejenige Paare (a,b)werden gewählt, die meistens Stimmen gesammelt haben.

Für Kreise – analog (\mathbb{R}^3 als Parameterrraum).

Nachteil: Zeitkomplexität bei komplexen Objekten – Dimension des Parameterraumes.

Verallgemeinerte Hough-Transformation:

Der Objekt wird indirekt durch eine Look-up Tabelle definiert.

D. Schlesinger BV 4: Reste 7 / 7