

3.6. Programmiermodul für serielle EEPROMS vom Typ 93C56N

Der Programmiermodul ist mit einem 68HC11 realisiert und wird über eine RS232-Schnittstelle von einem PC-Programm gesteuert. Er realisiert das Lesen und Schreiben von Speicherzellen des 93C56N und erzeugt alle dazu notwendigen Signalfolgen mit den vorgeschriebenen Zeitbedingungen. Diese Zeitbedingungen sind dabei völlig unabhängig von der effektiven Datenrate auf der RS232-Schnittstelle, wodurch keine unzulässigen Zustände im EEPROM entstehen können. Der Programmiermodul wurde mit einem ZWERG11A ausgetestet. Der folgende Schaltplan enthält nur die Funktionsgruppen des ZWERG11A, die für diese Anwendung benötigt werden.

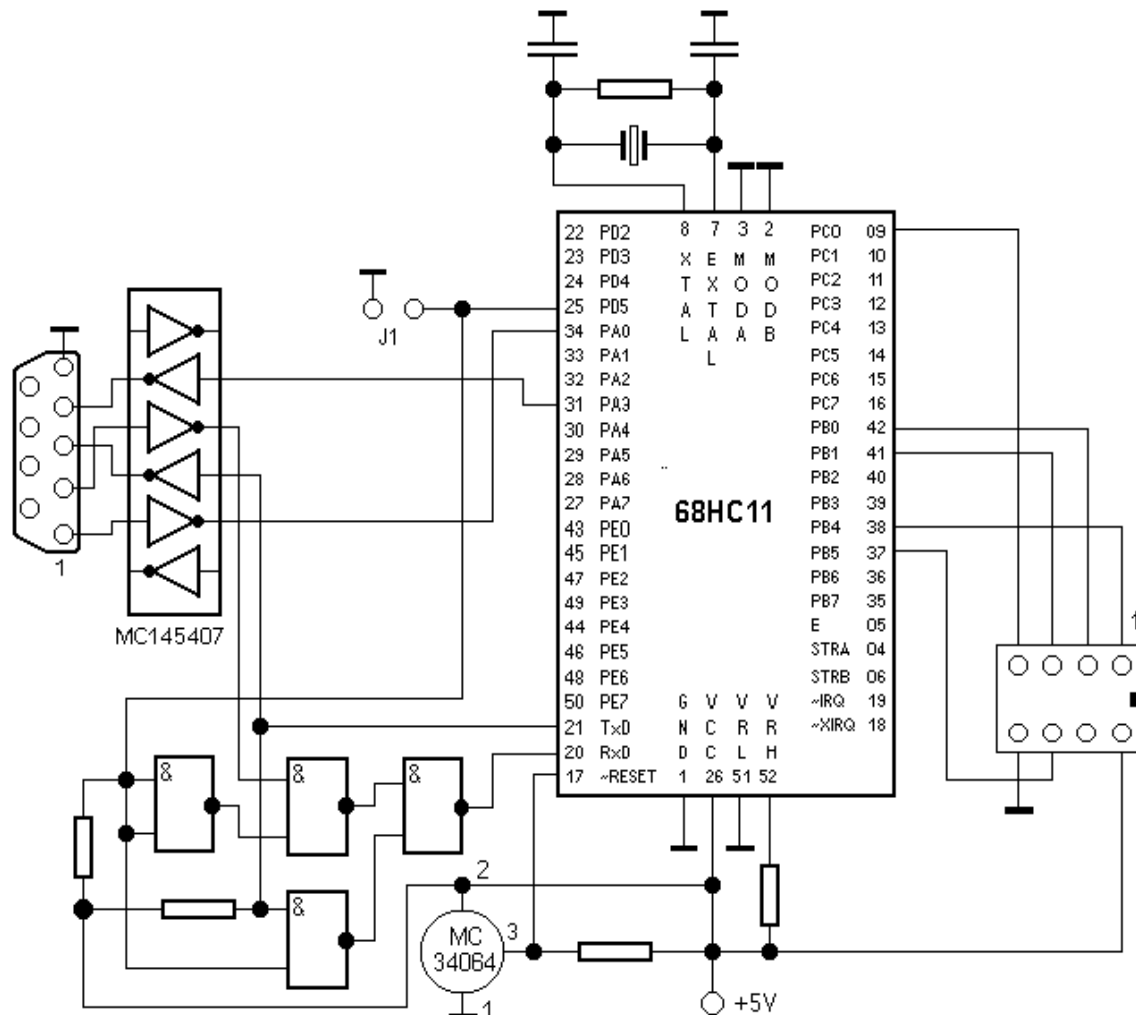


Bild 1: Programmiermodul für serielle EEPROMs 93C56N

Ein Programm für einen PC erlaubt das Lesen, Schreiben und Ändern von Speicherzellen des EEPROM. Die Daten die im EEPROM gespeichert sind, können in einem File abgelegt werden oder es kann ein EEPROM mit den Daten aus einem File programmiert werden. Das Programm läuft unter DOS oder in einem DOS-Fenster unter Windows. Beim Aufruf muß als Parameter die Nummer der COM-Schnittstelle des PC angegeben werden, an der der Programmiermodul angeschlossen ist. Wird nichts angegeben, so nimmt das Programm die COM2-Schnittstelle. Das Programm stellt die COM-Schnittstelle selbständig in allen Übertragungsparametern passend zum Programmiermodul ein. Ist beim Start des Programms kein Programmiermodul angeschlossen oder nicht eingeschaltet, so erscheint folgende Fehlermeldung.

Interface Fehler !!

Prommer meldet sich nicht !

Programmende mit ESC möglich

Fehlerausschrift, wenn kein Prommer angeschlossen oder bereit ist.

Es kann dann mit ESC abgebrochen oder bei einer anderen Taste ein neuer Synchronisationsversuch unternommen werden. Ist die Synchronisation erfolgreich, so erscheint folgendes Bild:

EEPROMer für seriellen EEPROM 93C56N (c) Scö Dresden 25.10.1995								
	0 / 8	1 / 9	2 / A	3 / B	4 / C	5 / D	6 / E	7 / F
00	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
08	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
10	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
18	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
20	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
28	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
30	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
38	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
40	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
48	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
50	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
58	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
60	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
68	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
70	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
78	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
	R - Read		G - Get					
EEPROM	W - Write		Disk		ESC - Exit		Adresse	
	L - Clear		P - Put					

Bild 2: Bildschirmaufbau des PC-Programm

Mit den **Cuorsertasten** kann eine Adresse angewählt werden und durch Eingabe eines 4-stelligen Hexadezimalen Wertes verändert werden. Sind alle 4 Stellen eigegeben, so wird der Wert sofort in den EEPROM geschrieben. Mit den Kommandos Read, Write und Clear wird immer der vollständige Inhalt des EEPROM bearbeitet. Mit Read (**Taste R**) werden alle Adressen des EEPROM ausgelesen und anschließend angezeigt. Das folgende Bild wird angezeigt, wenn ein EEPROM eingelesen wird, bei dem alle Bits auf 0 gesetzt sind. Oben links wird während des lesens oder Schreibens auf dem EEPROM immer die aktuelle Adresse Protokolliert, so das dort nach dem Einlesen aller Adressen **R7F** steht:

EEPROMer für seriellen EEPROM 93C56N									(c) Scö	Dresden 25.10.1995
R7F	0 / 8	1 / 9	2 / A	3 / B	4 / C	5 / D	6 / E	7 / F		
00	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
08	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
10	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
18	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
20	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
28	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
30	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		nur
38	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
40	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		mit
48	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
50	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		ANSI.SYS
58	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
60	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
68	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
70	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
78	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000		
	R - Read			G - Get						•
EEPROM	W - Write	Disk				ESC - Exit		Adresse		•
	L - Clear		P - Put							•

Bild 3: Bildschirmanzeige nach einem Read-Kommando

Write (**Taste W**) schreibt die Daten, die auf dem Bildschirm angezeigt werden in den EEPROM und Clear (**Taste L**) löscht alle Adressen des EEPROM. Im gelöschten Zustand sind alle Bits auf allen Adressen des EEPROM gesetzt. Die auf dem Bildschirm angezeigten Daten können mit dem Kommando Put (**Taste P**) in einem File abgespeichert werden. Dazu wird nach dem Betätigen von P zur Eingabe eines Filenamens aufgefordert. Der Name muß den DOS-Konventionen entsprechen. Wird kein Laufwerk und Pfad mit angegeben, so speichert das Programm die Daten in das aktuelle Directory. Mit dem Kommando Get (**Taste G**) können Daten aus einem File eingelesen und angezeigt werden. Diese Daten können dann mit der Kommando Write in den EEPROM geschrieben werden. Eine Veränderung der Daten ist natürlich auch dann wie oben angegeben möglich. In den folgenden beiden Bildern wird der Name eines zu ladenden Files eingegeben und im 2. Bild sind dann die geladenen Daten zu sehen.

EEPROMer für seriellen EEPROM 93C56N									(c) Scö	Dresden 25.10.1995
	0 / 8	1 / 9	2 / A	3 / B	4 / C	5 / D	6 / E	7 / F		
00	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
08	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
10	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
18	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
20	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
28	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
30	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		nur
38	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
40	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		mit
48	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
50	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		ANSI.SYS
58	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
60	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
68	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
70	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
78	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF		
	R - Read			G - Get	Name: orig.rom					•
EEPROM	W - Write	Disk				ESC - Exit		Adresse		•
	L - Clear		P - Put							•

Bild 4: Laden des File "ORIG.ROM"

EEPROMer für seriellen EEPROM 93C56N (c) Scö Dresden 25.10.1995								
	0 / 8	1 / 9	2 / A	3 / B	4 / C	5 / D	6 / E	7 / F
00	A73F	AEA5	9289	8065	AB3C	A4A3	668B	8680
08	AD3C	9C9D	6284	7A80	A45D	B89F	6E8D	8480
10	5930	C899	6B88	7DC0	8B56	C8AE	B998	7D80
18	9B35	B9AC	A87E	7680	9548	AC99	6E8E	7383
20	A449	9992	4782	7D80	8F46	9A95	5984	8483
28	4C86	B971	6F68	7F80	6781	A494	5886	8380
30	4B4D	B793	5582	86B4	4A5D	BB90	5D7C	7FB6 nur
38	8632	A1AD	538B	7F7F	6B67	BAA1	6D89	7780
40	9435	BF8E	718E	7383	0ECA	008A	5863	D966 mit
48	8468	7F9E	12D2	C08A	A922	979C	6B84	7A65
50	0C4B	00A7	A92A	AFA2	6F71	C465	0C4B	808F ANSI.SYS
58	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
60	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
68	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
70	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF
78	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	FFFF	AA00
EEPROM	R - Read		G - Get					•
	W - Write	Disk			ESC - Exit	Adresse		•
	L - Clear		P - Put					•

Bild 5: Eingelesene Daten aus dem File ORIG.ROM

Das Programm wird durch Betätigen von **ESC**-Verlassen. Die Anzeige der Daten auf dem Bildschirm erfolgt mit ANSI-Sequenzen, deshalb muß in der CONFIG.SYS des PC der Treiber ANSI.SYS installiert sein! Ist der Treiber nicht installiert rollen die Daten nach oben weg und sind deshalb unleserlich. Ein Schaden kann dadurch aber nicht entstehen!

3.6.1. PC-Steuerprogramm für den Programmiermodul

```

ASSUME CS:PGM, SS:STACK, DS:DATA, ES:ABSADR

DEF_PORT EQU 1 ;0=COM1, 1=COM2 ...
DEF_TO EQU 2 ;Timeoutkonstante
ABSSEG EQU 0

ABSADR SEGMENT AT ABSSEG

ORG 400H

ADR_COM1 EQU $
ADR_COM2 EQU $+2
ADR_COM3 EQU $+4
ADR_COM4 EQU $+6

ADR_LPT1 EQU $+8
ADR_LPT2 EQU $+10
ADR_LPT3 EQU $+12
ADR_LPT4 EQU $+14

ANZ_PORT EQU $+16

ORG 478H

TOK_LPT1 EQU $
TOK_LPT2 EQU $+1
TOK_LPT3 EQU $+2
TOK_LPT4 EQU $+3

TOK_COM1 EQU $+4
TOK_COM2 EQU $+5

```

```

TOK_COM3 EQU $+6
TOK_COM4 EQU $+7

ABSADR    ENDS

PGM        SEGMENT    PARA PUBLIC 'Programm'

START:     MOV     AX,seg DATA
           MOV     DS,AX                                ; Datensegment einstellen

; Parameter übernehmen

           CMP     BYTE ptr ES:[80H],0
           JNZ     PA_DA

; Keine Parameter

PA_FEHL:   MOV     AL,DEF_PORT
           JMP     NOPA

; Parameter ist vorhanden

PA_DA:     MOV     BX,82H                                ;ADR. 1. Parameter im PSP
           MOV     AL,ES:[BX]                            ;Zeichen aus PSP lesen
           CMP     AL,'1'
           JC      PA_FEHL                               ;Parameterfehler
           CMP     AL,'4'+1
           JNC     PA_FEHL                               ;Parameterfehler
           SUB     AL,'1'
NOPA:      MOV     AH,0
           MOV     [PORT],AX

; Port Initialisieren

           MOV     BX,seg ABSADR
           MOV     ES,BX                                ; Extrasegment einstellen

           MOV     BX,offset TOK_COM1
           ADD     AX,BX
           XCHG    AX,BX
           MOV     BYTE ptr ES:[BX],DEF_TO              ;Timeout für Port

           MOV     DX,[PORT]
           MOV     AX,0E7H                                ;9600,N,2,8
           INT     14H

           MOV     BX,offset ADR_COM1
           MOV     DX,[PORT]
           ADD     DX,DX
           ADD     BX,DX
           MOV     DX,ES:[BX]
           ADD     DX,4                                    ;Register mit DTR und RTS Bit
           MOV     [DTR_RTS],DX
           IN      AL,D $\overline{X}$ 
           MOV     [REG4],AL

; Portadressen und TO-Konstanten in Anzeigestring eintragen

           MOV     BX,seg ABSADR
           MOV     ES,BX                                ; Extrasegment einstellen

           MOV     AX,WORD ptr ES:[ADR_COM1]
           MOV     SI,offset KA1

```

```

CALL    OUADR_PU

MOV     AX,WORD ptr ES:[ADR_COM2]
MOV     SI,offset KA2
CALL    OUADR_PU

MOV     AX,WORD ptr ES:[ADR_COM3]
MOV     SI,offset KA3
CALL    OUADR_PU

MOV     AX,WORD ptr ES:[ADR_COM4]
MOV     SI,offset KA4
CALL    OUADR_PU

MOV     AL,BYTE ptr ES:[TOK_COM1]
XOR     AH,AH
CALL    HEXDEZ
MOV     SI,offset KT1
CALL    OUADR_PU

MOV     AL,BYTE ptr ES:[TOK_COM2]
XOR     AH,AH
CALL    HEXDEZ
MOV     SI,offset KT2
CALL    OUADR_PU

MOV     AL,BYTE ptr ES:[TOK_COM3]
XOR     AH,AH
CALL    HEXDEZ
MOV     SI,offset KT3
CALL    OUADR_PU

MOV     AL,BYTE ptr ES:[TOK_COM4]
XOR     AH,AH
CALL    HEXDEZ
MOV     SI,offset KT4
CALL    OUADR_PU

```

; Interfaceprocedur synchronisieren !!!

```

NO_TO:   CALL    COM_IN
         TEST    AH,80H
         JZ      NO_TO           ;Noch Zeichen im Puffer
         MOV     AL,'S'         ;Status anfordern
         CALL    COM_OUT
         CALL    COM_IN
         CMP     AL,'?'
         JNZ     IN_IO
NOCH_0:   MOV     AL,'0'
         CALL    COM_OUT
         CALL    COM_IN
         TEST    AH,80H
         JNZ     NOCH_0
         JMP     NO_TO
IN_IO:   TEST    AH,80H
         JZ      TO_NO           ;Noch Zeichen im Puffer

ERR_IF:   MOV     DX,offset IF_ERR
         MOV     AH,9
         INT     21H
         MOV     AH,7
         INT     21H
         CMP     AL,27           ;ESC

```

```

                JNZ    NO_TO
                JMP    ENDE

TO_NO:         MOV    CX,10
IN_IOz:        CALL   COM_IN
                LOOP   IN_IOz                                ;Zeichen des Statuskommandos einlesen

; *****

MELDUNG:       MOV    DX,offset MELD
                MOV    AH,9
                INT     21H

; Anzeigezyklus für sEEPROM Inhalt
; =====

ANZ_BYT:       MOV    DX,offset EEPROM
                MOV    AH,9
                INT     21H                                ;Anzeigen aller Informationen
                MOV    DI,0                                ;Adresszähler für Eingaben

NEW_ADR:       MOV    CX,4                                ;4 Zeichen pro ADR
                MOV    SI,0                                ;Zeichenposition in ADR (0...3)

; Beenden des PG durch betätigen von ESC

TAST:          MOV    AH,7
                INT     21H                                ;Warten auf Taste

                CMP    AL,1BH
                JZ      ENDE                                ;Programm beenden

                PUSH   DI
                MOV    BX,offset ADRTAB
                SHL     DI,1
                MOV    BX,[BX+DI]
                POP     DI

                OR      AL,AL                                ;CU_Tasten
                JZ      CU_TAST
                CMP     AL,'0'
                JC      ANZ_BYT
                CMP     AL,'9'+1
                JC      ZIFFER
                AND     AL,0DFH                                ;Klein --> Groß
                CMP     AL,'A'
                JC      ANZ_BYT
                CMP     AL,'F'+1
                JC      A_F                                    ;Buchstaben A ... F
                CMP     AL,'R'
                JNZ     NO_R
                JMP     READ_ALL
NO_R:          CMP     AL,'W'
                JNZ     NO_W
                JMP     WRITE_ALL
NO_W:          CMP     AL,'L'
                JNZ     NO_L
                JMP     CLEAR_ALL
NO_L:          CMP     AL,'P'
                JNZ     NO_P
                JMP     PUT
NO_P:          CMP     AL,'G'
                JNZ     NO_G

```

```

NO_G:      JMP     GET
           CMP     AL,'Y'
           JZ      DTR_ON_OFF      ;DTR ein/aus
           CMP     AL,'Z'
           JZ      RTS_ON_OFF      ;RTS ein/aus
           JMP     ANZ_BYT

ENDE:

; Zurück zu DOS

           MOV     AX,4C00H
           INT     21H

DTR_ON_OFF: MOV     AH,00000001B
           JMP     ON_OFF

RTS_ON_OFF: MOV     AH,00000010B
ON_OFF:    MOV     DX,[DTR_RTS]
           IN      AL,DX
           XOR     AL,AH            ;Bit invertieren
           OUT     DX,AL
           JMP     ANZ_BYT        ;Anzeigen

CU_TAST:   MOV     AH,7
           INT     21H            ;Warten auf Taste
           CMP     AL,4DH
           JZ      CUR            ;CU nach rechts
           CMP     AL,4BH
           JZ      CUL            ;CU nach links
           CMP     AL,48H
           JZ      CUU            ;CU nach oben
           CMP     AL,50H
           JZ      CUD            ;CU nach unten
           JMP     ANZ_BYT

TASTE:     JMP     TAST

ZIFFER:
A__F:      MOV     AH,2
           MOV     DL,AL
           INT     21H            ;0 ... F anzeigen
           MOV     [BX+SI],AL
           INC     SI
           LOOP    TASTE
           MOV     AL,'W'
           CALL    COM_OUT
           PUSH    SI
           MOV     AX,DI
           CALL    OUADR           ;Adresse in ASCII auf PU_OUADR
           POP     SI
           MOV     AL,PU_OUADR+2
           CALL    COM_OUT
           MOV     AL,PU_OUADR+3
           CALL    COM_OUT
           CALL    ADR_OUT
           TEST    AH,80H
           JZ      CUR            ;Noch Zeichen im Puffer
           JMP     ERR_IF

CUR:       INC     DI
           CMP     DI,80H
           JNZ     CU_SET

```

```

                MOV    DI,0

; CU auf neue Adresse setzen

CU_SET:        PUSH    DX
                PUSH    DI
                PUSH    CX
                MOV     CL,3
                MOV     DX,offset CUTAB
                SHL     DI,CL                ;*8
                POP     CX
                ADD     DX,DI                ;DX+ADR*8
                POP     DI
                ADD     DX,DI                ;DX+ADR*9
                MOV     AH,9
                INT     21H
                POP     DX

                JMP     NEW_ADR

CUL:           DEC     DI
                JNS     CU_SET
                MOV     DI,7FH
                JMP     CU_SET

CUU:           SUB     DI,8
                JNS     CU_SET
                ADD     DI,80H
                JMP     CU_SET

CUD:           ADD     DI,8
                CMP     DI,80H
                JC      CU_SET
                SUB     DI,80H
                JMP     CU_SET

CLEAR_ALL:     MOV     AL,'C'
                CALL    COM_OUT
                CALL    ADR_IN
                TEST    AH,80H
                JZ      READ_ALL
                JMP     ERR_IF

READ_ALL:      MOV     AL,'R'
                CALL    COM_OUT
                MOV     AL,'0'
                CALL    COM_OUT
                MOV     AL,'0'
                CALL    COM_OUT

                MOV     CX,127                ; Anzahl der Speicherplätze -1
                CALL    ADR_IN                ; Adresse einlesen
                TEST    AH,80H
                JZ      R_ZYK                ;Noch Zeichen im Puffer
                JMP     ERR_IF

R_ZYK:         MOV     AL,'+'
                CALL    COM_OUT
                CALL    ADR_IN
                LOOP    R_ZYK
                JMP     ANZ_BYT                ;Anzeigen

```

```

WRITE_ALL:  MOV    DI,0                      ;Adresszähler
            MOV    AL,'W'
            CALL   COM_OUT
            MOV    AL,'0'
            CALL   COM_OUT
            MOV    AL,'0'
            CALL   COM_OUT

            MOV    CX,127                   ; Anzahl der Speicherplätze -1
            CALL   ADR_OUT                  ; Adresse SCHREIBEN
            TEST   AH,80H
            JZ     W_ZYK                    ;Noch Zeichen im Puffer
            JMP    ERR_IF

W_ZYK:      MOV    AL,'+'
            CALL   COM_OUT
            INC    DI                       ;Adresse +1
            CALL   ADR_OUT
            LOOP   W_ZYK
            JMP    ANZ_BYT                  ;Anzeigen

; Schreiben einer Datei

; Eröffnen der Datei mit dem einzugebenden Namen

PUT:        MOV    DX,offset PFNAME
            MOV    AH,9
            INT     21H                    ;Auforderung zur Eingabe anzeigen

            CALL   FNAME_IN

; O P E N - File

OPEN:       MOV    DX,offset PFADPUF
            MOV    AX,3D01H                ;OPEN schreiben
            INT     21H
            JNC     Y_OPEN                  ;Datei existiert schon

; C R E A T E - File

CREATE:     MOV    DX,offset PFADPUF
            MOV    AH,3CH
            MOV    CX,0                    ;Dateiattribute
            INT     21H                    ;CREATE
            JNC     Y_OPEN
            JMP     OPENERR

Y_OPEN:     MOV    FILENR,AX

WRITE:      MOV    CX,FLEN                  ;Filelänge schreiben
            MOV    BX,FILENR
            MOV    DX,offset PUFFER
            MOV    AH,40H
            INT     21H
            JC      WRITEERR

; C L O S E - Fileende

CLOSE:      MOV    BX,FILENR
            MOV    AH,3EH
            INT     21H                    ;CLOSE

```

```

                JNC    CLEND

; CLOSE - Fehler

CLOERR:        PUSH  AX
                MOV   DX,offset CLER
                MOV   AH,9
                INT    21H
                POP    AX
                CALL   FEHCD ;Fehlercode anzeigen

CLEND:         MOV   FILENR,-1

; Schreiben Ende

                JMP    MELDUNG

; CREATE - Fehler

OPENERR:       PUSH  AX
                MOV   DX,offset OPER
                MOV   AH,9
                INT    21H
                POP    AX
                CALL   FEHCD
                JMP    MELDUNG

; WRITE - Fehler

WRITEERR:      PUSH  AX
                MOV   DX,offset WRER
                MOV   AH,9
                INT    21H
                POP    AX
                CALL   FEHCD
                JMP    MELDUNG

; Lesen einer Datei

; Eröffnen der Datei mit dem einzugebenden Namen

GET:           MOV   DX,offset GFNAME
                MOV   AH,9
                INT    21H                                ;Auforderung zur Eingabe anzeigen

                CALL   FNAME_IN

; O P E N - File

                MOV   DX,offset PFADPUF
                MOV   AX,3D00H                                ;OPEN lesen
                INT    21H
                JNC    Y_OPENr                                ;Datei existiert schon
                JMP    OPENERR
Y_OPENr:       MOV   FILENR,AX

                MOV   CX,FLEN                                ;Filelänge schreiben
                MOV   BX,FILENR
                MOV   DX,offset PUFFER
                MOV   AH,3FH                                ;Read
                INT    21H
                JC     READERR

```

; C L O S E - Fileende

; READ Ende

JMP CLOSE

; R E A D - Fehler

```
READERR:  PUSH  AX
          MOV   DX,offset RDER
          MOV   AH,9
          INT   21H
          POP   AX
          CALL  FEHCD
          JMP   MELDUNG
```

; *****

;=====

; Unterprogramme

; Zeichen von COM empfangen und in AL laden

```
COM_IN    PROC  NEAR
          PUSH  DX
          MOV   DX,[PORT]
          MOV   AH,2
          INT   14H
          POP   DX
          TEST  AH,80H
          JNZ   TO_IN
```

; Zeichen in AL an COM senden

```
COM_OUT    LABEL NEAR
          PUSH  DX
          MOV   DX,[PORT]
          MOV   AH,1
          INT   14H
          POP   DX
TO_IN:     RET
COM_IN     ENDP
```

; aktuelle Adresse vom EEPROM empfangen

```
ADR_IN     PROC  NEAR
          PUSH  CX
          MOV   BP,offset AKT_ADR
          CALL  COM_IN                ;R/W lesen
          TEST  AH,80H
          JNZ   TO_ADR
          MOV   DS:[BP],AL
          CALL  COM_IN                ;Leerzeichen
          CALL  COM_IN                ;high Tetrade der Adresse ASCII
          MOV   DS:[BP+1],AL
          AND   AL,7                  ;nur 128 Adressen
          MOV   CL,4
          SHL   AL,CL
          MOV   BL,AL
          CALL  COM_IN                ;low Terade der Adresse ASCII
          MOV   DS:[BP+2],AL
```

```

                SUB    AL,'0'
                CMP    AL,9+1
                JC     ZIFF
ZIFF:          SUB    AL,7                ;Buchstaben in Pseudotetraden A...F
                OR     BL,AL
                XOR    BH,BH            ;BH=00
                SHL    BX,1
                MOV    SI,offset ADRTAB
                MOV    BX,[SI+BX]
                CALL   COM_IN          ;Leerzeichen nach Adresse
                MOV    CX,4
                MOV    DI,0
D_INZY:        CALL   COM_IN
                MOV    [BX+DI],AL
                INC    DI
                LOOP   D_INZY
                CALL   COM_IN          ;CR
                CALL   COM_IN          ;LF
                MOV    DX,offset AKT_ADRA
                MOV    AH,9
                INT    21H
TO_ADR:        POP    CX
                RET
ADR_IN         ENDP

ADR_OUT        PROC    NEAR
                PUSH   BX
                PUSH   CX
                PUSH   DI
                MOV    BX,offset ADRTAB
                SHL    DI,1
                MOV    BX,[BX+DI]
                MOV    CX,4
D_OUTZY:        MOV    AL,[BX]
                CALL   COM_OUT
                INC    BX
                LOOP   D_OUTZY
                CALL   ADR_IN          ;zurücklesen des Ergebnisses
                POP    DI
                POP    CX
                POP    BX
                RET
ADR_OUT        ENDP

; Umwandlung eines Dezimalwertes von 0 bis 65535
; in den HEX-Wert ohne Vorzeichen
; -----
; IN:    BL= 00 bis 06 10000ter
;         AX= 0000 bis 9999
; OUT:   AX= 0000H bis 0FFFFH

DEZHEX         PROC    NEAR
                PUSH   BX
                PUSH   CX
                PUSH   DX
                MOV    DX,AX
                AND    AX,0FH          ;Einer übernehmen
                CALL   DEHE3          ;Schieben
                MOV    CX,10
                CALL   DEHE
                MOV    CX,100
                CALL   DEHE
                MOV    CX,1000

```

```

CALL DEHE
MOV CX,10000
CALL DEHE
POP DX
POP CX
POP BX
RET
DEZHEX ENDP

; BCD-Stelle zu AX in HEX addieren
; -----
; IN:   BL:DX noch nicht abgearbeitete BCD stellen
;       CX= Wertigkeit der niedrigsten BCD-Stelle in BL:DX
; OUT:  AX= HEX-Wert der abgearbeiteten BCD-Stellen

DEHE PROC NEAR
PUSH DX
AND DL,0FH ;niedrigste BCD-Stelle in DL
JE DEHE2
DEHE1: ADD AX,CX
DEC DL
JNE DEHE1
DEHE2: POP DX
DEHE3: MOV CL,4
SHR DX,CL
SHL BL,CL
ADD DH,BL
MOV BL,0
RET
DEHE ENDP

```

```

; 16 Bit Hexadezimal in Dezimalwert (BCD) umwandeln
; -----
; IN:   AX:= 16 Bit HEX ohne Vorzeichen
; OUT:  AX:= 0000 bis 9999 in BCD
;       BL:= 00 bis 06 10000 Stelle
HEXDEZ PROC NEAR
PUSH DX
PUSH CX
MOV BL,0
MOV CX,0
MOV DX,10000
CALL HEDE
MOV DX,1000
CALL HEDE
MOV DX,100
CALL HEDE
MOV DX,10
CALL HEDE
MOV BH,AL ;Einer AL nach BH
CALL HEDE3
MOV AX,CX
POP CX
POP DX
RET
HEXDEZ ENDP

```

```

; Bestimmung 10er, 100ter, 1000ter und 10000ter
; -----
; IN:   AX:=restliche HEX-Wert
;       DX:=(1. 10000, 2. 1000, 3. 100, 4. 10)
; OUT:  BL:DX = BCD-Wert fuer abgezogene 10000, 1000, 100 und 10

```

```

HEDE      PROC NEAR
          PUSH BX
          MOV BH,-1
HEDE1:    INC BH
          SUB AX,DX
          JNC HEDE1
          ADD AX,DX
HEDE2:    MOV BL,CH
          MOV DX,CX
          MOV CL,4
          SHR BL,CL
          SHL DX,CL
          MOV CX,DX
          ADD CL,BH
          MOV DL,BL
          POP BX
          MOV BL,DL
          RET

HEDE3:    PUSH BX
          JMP HEDE2
HEDE      ENDP

```

;solange abziehen bis negativ
;Rest in AX einstellen, BH=BCD-Stelle

; Adresse in AX in ASCII-String wandeln

```

OUADR     PROC NEAR
          MOV SI,offset PU_OUADR
OUADR_PU: PUSH AX
          MOV AL,AH
          CALL NEAR ptr OUBYTE
          POP AX

OUBYTE:   PUSH AX
          PUSH CX
          MOV CL,4
          SAR AL,CL
          CALL NEAR ptr OUHB
          POP CX
          POP AX

OUHB:     AND AL,0FH
          ADD AL,'0'
          CMP AL,'9'+1
          JC ZIF
          ADD AL,7

ZIF:      PUSH AX
          MOV [SI],AL
          INC SI
          POP AX
          RET
OUADR     ENDP

```

; Anzeigen des Fehlercode

```

FEHCD     PROC NEAR
          PUSH AX
          PUSH DX
          AND AL,0FH
          ADD AL,'0'
          MOV DL,AL
          MOV AH,2
          INT 21H
          ;Fehlercode Anzeigen

```

; W A I T zum lesen

```

                PUSH  BX
                PUSH  CX
T0:             MOV   BX,5                ;5 mal BEL
                MOV   DL,7                ;BEL
                MOV   AH,2
                INT    21H
T1:             MOV   CX,3000
                LOOP  T1
                DEC   BX
                JNZ   T0
                POP   CX
                POP   BX
                POP   DX
                POP   AX
                RET
FEHCD           ENDP

FNAME_IN       PROC  NEAR
                MOV   AH,0AH
                MOV   DX,offset PFADPU
                INT    21H                ;gepufferte Tastatureingabe

                MOV   AL,PFADPU + 1       ;Anzahl der eingegebenen Zeichen in AL
                MOV   DX,offset PFADPUF   ;Position 1. Zeichen
                MOV   AH,0
                ADD   AX,DX                ;Position von CR (=0DH)
                MOV   SI,AX
                MOV   AL,0
                MOV   [SI],AL             ;Puffer fuer Open mit 0 beenden

```

; Umwandlung der kleinen Buchstaben im Puffer in große Buchstaben

```

                MOV   SI,DX
KLGR:           MOV   AL,[SI]             ;Zeichen aus Puffer lesen
                CMP   AL,0
                JZ     NA_IO               ;alles in große Buchstaben gewandelt
                CMP   AL,'a'
                JC     NOKL
                CMP   AL,'z'+1
                JNC    NOKL
                AND   AL,0DFH
                MOV   [SI],AL             ;Zeichen in Puffer schreiben
NOKL:           INC   SI
                JMP   KLGR

```

```

NA_IO:         RET
FNAME_IN       ENDP

```

```

PGM            ENDS

```

```

DATA           SEGMENT      WORD PUBLIC 'Daten_und_Variablen'

```

```

PORT           DW        -1
DTR_RTS        DW        -1                ;Adr. 8250 Reg. 4
REG4           DB        -1                ;Inhalt Reg. 4 beim Start

```

```

PU_OUADR       DB        '0000 '

```

```

MELD           DB        27,'[2J]'

```

```

DB      '+-----+'
DB      10,13,' EEPROMer für seriellen EEPROM 93C56N   (c) Scö   Dresden '
INCLUDE  C:\DATUM.ASM
DB      ' '
DB      10,13,'
DB      10,13,' 0 / 8      1 / 9      2 / A      3 / B      4 / C      5 / D      6 / E      7 / F
DB      10,13,'
DB      10,13,' 00 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....
DB      10,13,' 08 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....
DB      10,13,' 10 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....
DB      10,13,' 18 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....
DB      10,13,' 20 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....
DB      10,13,' 28 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....
DB      10,13,' 30 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      nur
DB      10,13,' 38 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      '
DB      10,13,' 40 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      mit
DB      10,13,' 48 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      '
DB      10,13,' 50 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      .... ANSI.SYS '
DB      10,13,' 58 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      '
DB      10,13,' 60 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      '
DB      10,13,' 68 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      '
DB      10,13,' 70 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      '
DB      10,13,' 78 ....      ....      ....      ....      ....      ....      ....      '
DB      10,13,'      R - Read      G - Get
DB      24,' '
DB      10,13,' EEPROM W - Write      Disk      ESC - Exit      Adresse
DB      29,' '
DB      10,13,'      L - Clear      P - Put
DB      25,' '
DB      10,13,'+-----+'

DB      '$'

KS0      DB      27,'[8;17H'
KA1      DB      '.... '
KA2      DB      '.... '
KA3      DB      '.... '
KA4      DB      '.... '

DB      27,'[9;17H'
KT1      DB      '.... '
KT2      DB      '.... '
KT3      DB      '.... '
KT4      DB      '.... '

EEPROM   EQU      $
PUFFER   EQU      $

DB      27,'[06;09H'
ADR00    DB      'FFFF '
ADR01    DB      'FFFF '
ADR02    DB      'FFFF '
ADR03    DB      'FFFF '
ADR04    DB      'FFFF '
ADR05    DB      'FFFF '
ADR06    DB      'FFFF '
ADR07    DB      'FFFF'

DB      27,'[07;09H'
ADR08    DB      'FFFF '
ADR09    DB      'FFFF '
ADR0A    DB      'FFFF '
ADR0B    DB      'FFFF '

```

ADR0C	DB	'FFFF '
ADR0D	DB	'FFFF '
ADR0E	DB	'FFFF '
ADR0F	DB	'FFFF'
	DB	27,'[08;09H'
ADR10	DB	'FFFF '
ADR11	DB	'FFFF '
ADR12	DB	'FFFF '
ADR13	DB	'FFFF '
ADR14	DB	'FFFF '
ADR15	DB	'FFFF '
ADR16	DB	'FFFF '
ADR17	DB	'FFFF'
	DB	27,'[09;09H'
ADR18	DB	'FFFF '
ADR19	DB	'FFFF '
ADR1A	DB	'FFFF '
ADR1B	DB	'FFFF '
ADR1C	DB	'FFFF '
ADR1D	DB	'FFFF '
ADR1E	DB	'FFFF '
ADR1F	DB	'FFFF'
	DB	27,'[10;09H'
ADR20	DB	'FFFF '
ADR21	DB	'FFFF '
ADR22	DB	'FFFF '
ADR23	DB	'FFFF '
ADR24	DB	'FFFF '
ADR25	DB	'FFFF '
ADR26	DB	'FFFF '
ADR27	DB	'FFFF'
	DB	27,'[11;09H'
ADR28	DB	'FFFF '
ADR29	DB	'FFFF '
ADR2A	DB	'FFFF '
ADR2B	DB	'FFFF '
ADR2C	DB	'FFFF '
ADR2D	DB	'FFFF '
ADR2E	DB	'FFFF '
ADR2F	DB	'FFFF'
	DB	27,'[12;09H'
ADR30	DB	'FFFF '
ADR31	DB	'FFFF '
ADR32	DB	'FFFF '
ADR33	DB	'FFFF '
ADR34	DB	'FFFF '
ADR35	DB	'FFFF '
ADR36	DB	'FFFF '
ADR37	DB	'FFFF'
	DB	27,'[13;09H'
ADR38	DB	'FFFF '
ADR39	DB	'FFFF '
ADR3A	DB	'FFFF '
ADR3B	DB	'FFFF '
ADR3C	DB	'FFFF '
ADR3D	DB	'FFFF '
ADR3E	DB	'FFFF '

ADR3F	DB	'FFFF'
	DB	27,'[14;09H'
ADR40	DB	'FFFF'
ADR41	DB	'FFFF'
ADR42	DB	'FFFF'
ADR43	DB	'FFFF'
ADR44	DB	'FFFF'
ADR45	DB	'FFFF'
ADR46	DB	'FFFF'
ADR47	DB	'FFFF'
	DB	27,'[15;09H'
ADR48	DB	'FFFF'
ADR49	DB	'FFFF'
ADR4A	DB	'FFFF'
ADR4B	DB	'FFFF'
ADR4C	DB	'FFFF'
ADR4D	DB	'FFFF'
ADR4E	DB	'FFFF'
ADR4F	DB	'FFFF'
	DB	27,'[16;09H'
ADR50	DB	'FFFF'
ADR51	DB	'FFFF'
ADR52	DB	'FFFF'
ADR53	DB	'FFFF'
ADR54	DB	'FFFF'
ADR55	DB	'FFFF'
ADR56	DB	'FFFF'
ADR57	DB	'FFFF'
	DB	27,'[17;09H'
ADR58	DB	'FFFF'
ADR59	DB	'FFFF'
ADR5A	DB	'FFFF'
ADR5B	DB	'FFFF'
ADR5C	DB	'FFFF'
ADR5D	DB	'FFFF'
ADR5E	DB	'FFFF'
ADR5F	DB	'FFFF'
	DB	27,'[18;09H'
ADR60	DB	'FFFF'
ADR61	DB	'FFFF'
ADR62	DB	'FFFF'
ADR63	DB	'FFFF'
ADR64	DB	'FFFF'
ADR65	DB	'FFFF'
ADR66	DB	'FFFF'
ADR67	DB	'FFFF'
	DB	27,'[19;09H'
ADR68	DB	'FFFF'
ADR69	DB	'FFFF'
ADR6A	DB	'FFFF'
ADR6B	DB	'FFFF'
ADR6C	DB	'FFFF'
ADR6D	DB	'FFFF'
ADR6E	DB	'FFFF'
ADR6F	DB	'FFFF'
	DB	27,'[20;09H'

ADR70	DB	'FFFF '
ADR71	DB	'FFFF '
ADR72	DB	'FFFF '
ADR73	DB	'FFFF '
ADR74	DB	'FFFF '
ADR75	DB	'FFFF '
ADR76	DB	'FFFF '
ADR77	DB	'FFFF'
	DB	27,'[21;09H'
ADR78	DB	'FFFF '
ADR79	DB	'FFFF '
ADR7A	DB	'FFFF '
ADR7B	DB	'FFFF '
ADR7C	DB	'FFFF '
ADR7D	DB	'FFFF '
ADR7E	DB	'FFFF '
ADR7F	DB	'FFFF'
	DB	27,'[6;9H\$'
FLEN	EQU	\$-PUFFER
IN_PUF	DW	4 DUP(-1)
ADRTAB	DW	ADR00
	DW	ADR01
	DW	ADR02
	DW	ADR03
	DW	ADR04
	DW	ADR05
	DW	ADR06
	DW	ADR07
	DW	ADR08
	DW	ADR09
	DW	ADR0A
	DW	ADR0B
	DW	ADR0C
	DW	ADR0D
	DW	ADR0E
	DW	ADR0F
	DW	ADR10
	DW	ADR11
	DW	ADR12
	DW	ADR13
	DW	ADR14
	DW	ADR15
	DW	ADR16
	DW	ADR17
	DW	ADR18
	DW	ADR19
	DW	ADR1A
	DW	ADR1B
	DW	ADR1C
	DW	ADR1D
	DW	ADR1E
	DW	ADR1F
	DW	ADR20
	DW	ADR21
	DW	ADR22
	DW	ADR23

DW ADR24
DW ADR25
DW ADR26
DW ADR27
DW ADR28
DW ADR29
DW ADR2A
DW ADR2B
DW ADR2C
DW ADR2D
DW ADR2E
DW ADR2F

DW ADR30
DW ADR31
DW ADR32
DW ADR33
DW ADR34
DW ADR35
DW ADR36
DW ADR37
DW ADR38
DW ADR39
DW ADR3A
DW ADR3B
DW ADR3C
DW ADR3D
DW ADR3E
DW ADR3F

DW ADR40
DW ADR41
DW ADR42
DW ADR43
DW ADR44
DW ADR45
DW ADR46
DW ADR47
DW ADR48
DW ADR49
DW ADR4A
DW ADR4B
DW ADR4C
DW ADR4D
DW ADR4E
DW ADR4F

DW ADR50
DW ADR51
DW ADR52
DW ADR53
DW ADR54
DW ADR55
DW ADR56
DW ADR57
DW ADR58
DW ADR59
DW ADR5A
DW ADR5B
DW ADR5C
DW ADR5D
DW ADR5E
DW ADR5F

DW ADR60
 DW ADR61
 DW ADR62
 DW ADR63
 DW ADR64
 DW ADR65
 DW ADR66
 DW ADR67
 DW ADR68
 DW ADR69
 DW ADR6A
 DW ADR6B
 DW ADR6C
 DW ADR6D
 DW ADR6E
 DW ADR6F

DW ADR70
 DW ADR71
 DW ADR72
 DW ADR73
 DW ADR74
 DW ADR75
 DW ADR76
 DW ADR77
 DW ADR78
 DW ADR79
 DW ADR7A
 DW ADR7B
 DW ADR7C
 DW ADR7D
 DW ADR7E
 DW ADR7F

CUTAB	DB	27,'[06;09H\$'
	DB	27,'[06;17H\$'
	DB	27,'[06;25H\$'
	DB	27,'[06;33H\$'
	DB	27,'[06;41H\$'
	DB	27,'[06;49H\$'
	DB	27,'[06;57H\$'
	DB	27,'[06;65H\$'
	DB	27,'[07;09H\$'
	DB	27,'[07;17H\$'
	DB	27,'[07;25H\$'
	DB	27,'[07;33H\$'
	DB	27,'[07;41H\$'
	DB	27,'[07;49H\$'
	DB	27,'[07;57H\$'
	DB	27,'[07;65H\$'
	DB	27,'[08;09H\$'
	DB	27,'[08;17H\$'
	DB	27,'[08;25H\$'
	DB	27,'[08;33H\$'
	DB	27,'[08;41H\$'
	DB	27,'[08;49H\$'
	DB	27,'[08;57H\$'
	DB	27,'[08;65H\$'
DB	27,'[09;09H\$'	

DB 27,'[09;17H\$'
DB 27,'[09;25H\$'
DB 27,'[09;33H\$'
DB 27,'[09;41H\$'
DB 27,'[09;49H\$'
DB 27,'[09;57H\$'
DB 27,'[09;65H\$'

DB 27,'[10;09H\$'
DB 27,'[10;17H\$'
DB 27,'[10;25H\$'
DB 27,'[10;33H\$'
DB 27,'[10;41H\$'
DB 27,'[10;49H\$'
DB 27,'[10;57H\$'
DB 27,'[10;65H\$'

DB 27,'[11;09H\$'
DB 27,'[11;17H\$'
DB 27,'[11;25H\$'
DB 27,'[11;33H\$'
DB 27,'[11;41H\$'
DB 27,'[11;49H\$'
DB 27,'[11;57H\$'
DB 27,'[11;65H\$'

DB 27,'[12;09H\$'
DB 27,'[12;17H\$'
DB 27,'[12;25H\$'
DB 27,'[12;33H\$'
DB 27,'[12;41H\$'
DB 27,'[12;49H\$'
DB 27,'[12;57H\$'
DB 27,'[12;65H\$'

DB 27,'[13;09H\$'
DB 27,'[13;17H\$'
DB 27,'[13;25H\$'
DB 27,'[13;33H\$'
DB 27,'[13;41H\$'
DB 27,'[13;49H\$'
DB 27,'[13;57H\$'
DB 27,'[13;65H\$'

DB 27,'[14;09H\$'
DB 27,'[14;17H\$'
DB 27,'[14;25H\$'
DB 27,'[14;33H\$'
DB 27,'[14;41H\$'
DB 27,'[14;49H\$'
DB 27,'[14;57H\$'
DB 27,'[14;65H\$'

DB 27,'[15;09H\$'
DB 27,'[15;17H\$'
DB 27,'[15;25H\$'
DB 27,'[15;33H\$'
DB 27,'[15;41H\$'
DB 27,'[15;49H\$'
DB 27,'[15;57H\$'
DB 27,'[15;65H\$'

DB 27,'[16;09H\$'

DB	27,'[16;17H\$'
DB	27,'[16;25H\$'
DB	27,'[16;33H\$'
DB	27,'[16;41H\$'
DB	27,'[16;49H\$'
DB	27,'[16;57H\$'
DB	27,'[16;65H\$'

DB	27,'[17;09H\$'
DB	27,'[17;17H\$'
DB	27,'[17;25H\$'
DB	27,'[17;33H\$'
DB	27,'[17;41H\$'
DB	27,'[17;49H\$'
DB	27,'[17;57H\$'
DB	27,'[17;65H\$'

DB	27,'[18;09H\$'
DB	27,'[18;17H\$'
DB	27,'[18;25H\$'
DB	27,'[18;33H\$'
DB	27,'[18;41H\$'
DB	27,'[18;49H\$'
DB	27,'[18;57H\$'
DB	27,'[18;65H\$'

DB	27,'[19;09H\$'
DB	27,'[19;17H\$'
DB	27,'[19;25H\$'
DB	27,'[19;33H\$'
DB	27,'[19;41H\$'
DB	27,'[19;49H\$'
DB	27,'[19;57H\$'
DB	27,'[19;65H\$'

DB	27,'[20;09H\$'
DB	27,'[20;17H\$'
DB	27,'[20;25H\$'
DB	27,'[20;33H\$'
DB	27,'[20;41H\$'
DB	27,'[20;49H\$'
DB	27,'[20;57H\$'
DB	27,'[20;65H\$'

DB	27,'[21;09H\$'
DB	27,'[21;17H\$'
DB	27,'[21;25H\$'
DB	27,'[21;33H\$'
DB	27,'[21;41H\$'
DB	27,'[21;49H\$'
DB	27,'[21;57H\$'
DB	27,'[21;65H\$'

AKT_ADRA	DB	27,'[4;3H'
AKT_ADR	DB	'R00\$'

PFADPU	DB	40
	DB	0

PFADPUF	DB	40 DUP(0)	;Pfad fuer File
---------	----	-----------	-----------------

FILENR	DW	-1	;Nr. des Händlers
--------	----	----	-------------------

; Fehlerausschriften

```
OPER      DB      27,'[3;25H',7,'*** OPEN-Fehler $'
WRER      DB      27,'[3;25H',7,'*** WRITE-Fehler $'
RDER      DB      27,'[3;25H',7,'*** READ-Fehler $'
CLER      DB      27,'[3;25H',7,'*** CLOSE-Fehler $'
```

; Aufforderung zur Nameneingabe

```
PFNAME    DB      27,'[24;38HName: $'
GFNAME    DB      27,'[22;38HName: $'

IF_ERR    DB      27,'[2J',10,7                      ;CLR-SCRN
          DB      'Interface Fehler !!',10,10,13,7
          DB      'Prommer meldet sich nicht !',10,10,10,13
          DB      'Programmende mit ESC möglich$'

DATA      ENDS

STACK     SEGMENT      WORD STACK 'STK'

          DW      100 DUP(-1)

STACK     ENDS

          END      START
```

3.6.2. Steuerprogramm des Programmiermodul

```
*      Programmierung
*      =====
*
* 1K Typen mit der ORGAnisation 128*8 oder 64*16
* MSM16811 AK93C46 HY93C46 NMC9346 CAT93C46
* LX93C46 93C46 S-2914R BR93C46
* MSM16911 ER5911 CAT59C11 S-2911R
* 2K Typen mit der ORGAnisation 256*8 oder 128*16
* MSM16812 AK93C56 CAT35C102 S-2924R BR93C56
* MSM16912 ER5912 CAT35C202 S-2921R
*
* St.:          St.:
*
* 1.01  GND - | 05    04 | - DO  1.11
* 1.06  ORG - | 06    03 | - DI  1.09
*       NC  - | 07    02 | - SK  1.08
* 1.03  Vcc - | 08    01 | - CS  1.05
*       |____oo____|
*
* Vcc  - 5 Volt Stromversorgung
* ORG  - Umschaltung der ORGAnisation
*       = 0 --> 8*128 oder 8*256
*       = 1 --> 16*64 oder 16*128
* CS   - Chipselekt für den Baustein
* SK   - Takt für serielle Datensignale
* DI   - serieller Dateneingang
* DO   - serieller Datenausgang
```

* GND - Masse (Steckverbinder 1.01 1.02 und 1.26)
 * Vcc - 5 Volt Betriebsspannung

*
 * Belegung der Signale an den Ports des 68HC11
 * =====

* Port	Signal	Stecker	sEEPROM
* PA0	DCD	2.09	
* PA3	DTR	2.06	
* PB0	SK	1.08	02
* PB1	DI	1.09	03
* PB2		1.20	
* PB3		1.21	
* PB4	CS	1.05	01
* PB5	ORG	1.06	06
* PB6		1.07	
* PB7		1.22	
* PC0	DO	1.11	04
* PC1		1.12	
* PC2		1.13	
* PC3		1.14	
* PC4		1.15	
* PC5		1.16	
* PC6		1.17	
* PC7		1.18	
* PD0	RxD	2.04	* kann über LOOP mit TxD verbunden sein!
* PD1	TxD	2.05	

00000010	d_len	equ	16	
00000008	a_len	equ	8	
0000b600	EEPROM	equ	\$b600	eeeprom area
00001000	REG	equ	\$1000	register base
00001000	porta	equ	REG+\$00	port a data reg.
00001002	pioc	equ	REG+\$02	parallel i/o control reg.
00001003	portc	equ	REG+\$03	port c data reg.
00001004	portb	equ	REG+\$04	port b data reg.
00001005	portcl	equ	REG+\$05	port c latched data reg.
00001007	ddrc	equ	REG+\$07	port c data direction reg.
00001008	portd	equ	REG+\$08	port d data reg.
00001009	ddrd	equ	REG+\$09	port d data direction reg.
0000100a	porte	equ	REG+\$0a	port e data reg.
0000100b	cforc	equ	REG+\$0b	timer compare force reg.
0000100c	oc1m	equ	REG+\$0c	output compare 1 mask reg.
0000100d	oc1d	equ	REG+\$0d	output compare 1 data reg.
0000100e	tcnt	equ	REG+\$0e	timer count reg. 16 bit
0000100e	tcnth	equ	REG+\$0e	timer count reg. high
0000100f	tcntl	equ	REG+\$0f	timer count reg. low
00001010	tic1h	equ	REG+\$10	timer input capture reg. high
00001011	tic1l	equ	REG+\$11	tic1 low
00001012	tic2h	equ	REG+\$12	tic2 high
00001013	tic2l	equ	REG+\$13	tic2 low
00001014	tic3h	equ	REG+\$14	tic3 high
00001015	tic3l	equ	REG+\$15	tic3 low
00001016	toc1h	equ	REG+\$16	timer output compare reg. high
00001017	toc1l	equ	REG+\$17	toc1 low

00001018	toc2h	equ	REG+\$18	toc2 high
00001019	toc2l	equ	REG+\$19	toc2 low
0000101a	toc3h	equ	REG+\$1a	toc3 high
0000101b	toc3l	equ	REG+\$1b	toc3 low
0000101c	toc4h	equ	REG+\$1c	toc4 high
0000101d	toc4l	equ	REG+\$1d	toc4 low
0000101e	toc5h	equ	REG+\$1e	toc5 high
0000101f	toc5l	equ	REG+\$1f	toc5 low
00001020	tctl1	equ	REG+\$20	timer control reg. 1
00001021	tctl2	equ	REG+\$21	timer control reg. 2
00001022	tmsk1	equ	REG+\$22	main timer interrupt mask reg.1
00001023	tflg1	equ	REG+\$23	main timer interrupt flag reg.1
00001024	tmsk2	equ	REG+\$24	misk. timer interrupt mask reg.2
00001025	tflg2	equ	REG+\$25	misc. timer interrupt flag
00001026	pacctl	equ	REG+\$26	pulse accumulator control reg.
00001027	pacnt	equ	REG+\$27	pulse accumulator count reg.
00001028	spr	equ	REG+\$28	spi control reg.
00001029	spsr	equ	REG+\$29	spi status reg.
0000102a	spdr	equ	REG+\$2a	spi data reg.
0000102b	baud	equ	REG+\$2b	sci baud rate control reg.
0000102c	sccr1	equ	REG+\$2c	sci control reg. 1
0000102d	sccr2	equ	REG+\$2d	sci control reg. 2
0000102e	scsr	equ	REG+\$2e	sci status reg.
0000102f	schr	equ	REG+\$2f	sci data reg.
00001030	adctl	equ	REG+\$30	a/d control/status reg.
00001031	adr1	equ	REG+\$31	a/d result reg. 1
00001032	adr2	equ	REG+\$32	a/d result reg. 2
00001033	adr3	equ	REG+\$33	a/d result reg. 3
00001034	adr4	equ	REG+\$34	a/d result reg. 4
00001035	bprot	equ	REG+\$35	block protect reg.
00001039	option	equ	REG+\$39	system configuration options
0000103a	coprst	equ	REG+\$3a	arm/reset cop timer circuitry
0000103b	pprog	equ	REG+\$3b	eprom programming reg.
0000103c	hprio	equ	REG+\$3c	highest priority interrupt and misc.
0000103d	init	equ	REG+\$3d	ram and i/o mapping reg.
0000103e	test1	equ	REG+\$3e	factory test reg.
0000103f	config	equ	REG+\$3f	configuration control reg.
00000000	oporta	equ	\$00	port a data reg.
00000002	opioc	equ	\$02	parallel i/o control reg.
00000003	oportc	equ	\$03	port c data reg.
00000004	oportb	equ	\$04	port b data reg.
00000005	oportcl	equ	\$05	port c latched data reg.
00000007	oddr	equ	\$07	port c data direction reg.
00000008	oportd	equ	\$08	port d data reg.
00000009	oddrd	equ	\$09	port d data direction reg.
0000000a	oporte	equ	\$0a	port e data reg.
0000000b	ocforc	equ	\$0b	timer compare force reg.
0000000c	ooc1m	equ	\$0c	output compare 1 mask reg.
0000000d	ooc1d	equ	\$0d	output compare 1 data reg.
0000000e	otcnth	equ	\$0e	timer count reg. high
0000000f	otcntl	equ	\$0f	timer count reg. low
00000010	otic1h	equ	\$10	timer input capture reg. high
00000011	otic1l	equ	\$11	tic1 low
00000012	otic2h	equ	\$12	tic2 high
00000013	otic2l	equ	\$13	tic2 low
00000014	otic3h	equ	\$14	tic3 high
00000015	otic3l	equ	\$15	tic3 low
00000016	otoc1h	equ	\$16	timer output compare reg. high
00000017	otoc1l	equ	\$17	toc1 low
00000018	otoc2h	equ	\$18	toc2 high
00000019	otoc2l	equ	\$19	toc2 low
0000001a	otoc3h	equ	\$1a	toc3 high

0000001b	otoc3l	equ	\$1b	toc3 low
0000001c	otoc4h	equ	\$1c	toc4 high
0000001d	otoc4l	equ	\$1d	toc4 low
0000001e	otoc5h	equ	\$1e	toc5 high
0000001f	otoc5l	equ	\$1f	toc5 low
00000020	otctl1	equ	\$20	timer control reg. 1
00000021	otctl2	equ	\$21	timer control reg. 2
00000022	otmsk1	equ	\$22	main timer interrupt mask reg.1
00000023	otflg1	equ	\$23	main timer interrupt flag reg.1
00000024	otmsk2	equ	\$24	mask. timer interrupt mask reg.2
00000025	otflg2	equ	\$25	misc. timer interrupt flag
00000026	opactl	equ	\$26	pulse accumulator control reg.
00000027	opacnt	equ	\$27	pulse accumulator count reg.
00000028	ospcr	equ	\$28	spi control reg.
00000029	ospsr	equ	\$29	spi status reg.
0000002a	ospdr	equ	\$2a	spi data reg.
0000002b	obaud	equ	\$2b	sci baud rate control reg.
0000002c	osccr1	equ	\$2c	sci control reg. 1
0000002d	osccr2	equ	\$2d	sci control reg. 2
0000002e	oscsr	equ	\$2e	sci status reg.
0000002f	oscdr	equ	\$2f	sci data reg.
00000030	oadctl	equ	\$30	a/d control/status reg.
00000031	oadr1	equ	\$31	a/d result reg. 1
00000032	oadr2	equ	\$32	a/d result reg. 2
00000033	oadr3	equ	\$33	a/d result reg. 3
00000034	oadr4	equ	\$34	a/d result reg. 4
00000035	obprot	equ	\$35	block protect reg.
00000039	ooption	equ	\$39	system configuration options
0000003a	ocoprst	equ	\$3a	arm/reset cop timer circuitry
0000003b	opprog	equ	\$3b	EEPROM programming reg.
0000003c	ohprio	equ	\$3c	highest priority interrupt and misc.
0000003d	oinit	equ	\$3d	RAM and I/O mapping reg.
0000003e	otest1	equ	\$3e	factory test reg.
0000003f	oconfig	equ	\$3f	configuration control reg.
		bss		
00000000		org	\$0000	
*		ds.b	60	
*	stack	ds.b	1	
00000001	anz_sh	ds.b	1	*Zähler für Schiebetakte
0001	00000001r_w	ds.b	1	*lesen oder schreiben
0002	00000001f_s	ds.b	1	*Freigabe/Sperre für W und C
0003	00000001f_s_old	ds.b	1	
0004	00000001adr	ds.w	1	*Adresse
0006	00000001dat	ds.w	1	*daten
0000b600		org	text EEPROM	
0000b600	start	equ	*	
*		lds	stack	
b600	8620	ldaa	#\$20	
b602	b71009	staa	ddrd	*ZWERG11A TxD-RxD Schleife öffnen
b605	ce1000	ldx	#REG	
***** init sci (no register save)				
*				
b608	8630	ldaa	#\$30	
b60a	b7102b	staa	baud	* 9600 baud *
b60d	1c0008	bset	8,oporta,x	* DTR Busy set *
b610	860c	ldaa	#\$0c	

b612	b7102d		staa	sccr2	* enable sci	*
b615	1c0420		bset	\$20,oportb,x	* ORG aktiv	
b618	7f0004		clr	adr		
b61b	7f0005		clr	adr+1		
b61e	7f0006		clr	dat		
b621	7f0007		clr	dat+1		
b624	8652		ldaa	#"R"		
b626	9701		staa	<r_w		
b628	7f0002		clr	f_s	* W und C gesperrt !	
b62b	7f0003		clr	f_s_old		
b62e	bdb7a5	zyk	jsr	sciget	* Kommando einlesen R W + - . S	
b631	18de04		ldy	<adr		
b634	812b		cmpa	#"+"		
b636	2733		beq	iadr	* Adresse + 1	
b638	812d		cmpa	#"-"		
b63a	272b		beq	dadr	* Adresse - 1	
b63c	812e		cmpa	#"."		
b63e	273f		beq	adrout	* gleiche Adresse	
b640	84df		anda	#\$df	* klein in gro	
b642	8152		cmpa	#"R"		
b644	2730		beq	adrin	* Lesen; Adresse folgt	
b646	8157		cmpa	#"W"		
b648	272c		beq	adrin	* Schreiben; Adresse folgt	
*			cmpa	#"L"		
*			beq	adrin	* Löschen; Adresse folgt	
b64a	8143		cmpa	#"C"		
b64c	2603		bne	noclr		
b64e	7eb6ec		jmp	clear	* alles löschen	
b651	8153	noclr	cmpa	#"S"		
b653	2609		bne	komfeh	* falches Kommando	
b655	7f0002		clr	f_s		
b658	bdb748		jsr	fg_sp		
b65b	7eb702		jmp	status		
b65e	8d02	komfeh	bsr	err		
b660	20cc		bra	zyk		
*		** Fehler Anzeigen				
b662	863f	err	ldaa	#"?"		
b664	7eb79a		jmp	sciput		
*		** ADR - 1				
b667	1809	dadr	dey			
b669	2002		bra	idadr		
*		** ADR + 1				
b66b	1808	iadr	iny			
b66d	18df04	idadr	sty	<adr		
b670	200d		bra	adrout		
*		** Adresse enthält nicht nur 0 ... 9 und A ... F				
b672	8dee	aderr	bsr	err		
b674	2002		bra	adi1		
*		** Adresse laden				

```

b676 9701    adrin      staa    <r_w      * Kommando merken
          0000b678  adi1      equ     *
*           jsr      get2h
*           blo      aderr      * Fehler in ADR
*           staa     <adr
b678 bdb7d4    jsr      get2h
b67b 25f5      blo      aderr      * Fehler in ADR
b67d 9705      staa     <adr+1

*           ** Adresse an sEEPROM für Kommando R, W, oder L senden

          0000b67f  adrout     equ     *

*           ** löschen, lesen oder schreiben ?

b67f 9601      ldaa     <r_w
*           cmpa     #"L"
*           beq      loeaddr
b681 8157      cmpa     #"W"
b683 270c      beq      write
b685 7f0002    clr      f_s
b688 bdb748    jsr      fg_sp
b68b 2034      bra      read

*           ** Ein Byte schreiben !!!

b68d 8dd3      d_err     bsr      err      * Fehler in Daten
b68f 2005      bra      wr1

b691 9702      write     staa     <f_s
b693 bdb748    jsr      fg_sp
b696 bdb7d4    wr1      jsr      get2h      * zu schreibendes high Byte laden
b699 25f2      blo      d_err
b69b 9706      staa     <dat
b69d bdb7d4    jsr      get2h
b6a0 25eb      blo      d_err
b6a2 9707      staa     <dat+1

b6a4 bdb76c    jsr      adr_vor
b6a7 8aa0      oraa     #$a0      *Schreibbefehl einblenden
b6a9 1c0410    bset     $10,oportb,x  *CS ein
b6ac bdb72c    jsr      sh_out
b6af 8610      ldaa     #d_len
b6b1 b70000    staa     anz_sh
b6b4 dc06      ldd      <dat
b6b6 bdb737    jsr      sh_outd
b6b9 bdb779    jsr      by_ry
b6bc 1d0410    bclr     $10,oportb,x  *CS aus
b6bf 2000      bra      read

*           ** Eine Adresse löschen !!!

          0000b6c1  loeaddr     equ     *
*           staa     <f_s
*           jsr      fg_sp
*           jsr      adr_vor
*           oraa     #$e0      *Löschbefehl einblenden
*           bset     $10,oportb,x  *CS ein
*           bsr      sh_out
*           jsr      by_ry
*           bclr     $10,oportb,x  *CS aus

```

```

*                ** Ein Byte lesen

    0000b6c1  read      equ      *
b6c1 bdb76c      jsr      adr_vor
b6c4 8ac0        oraa     #$c0          *Lesebefehl einblenden
b6c6 1c0410      bset     $10,oportb,x  *CS ein
b6c9 8d61        bsr      sh_out

*                ** 2 Byte einlesen nach dat
:
b6cb c611      sh_in      ldab     #d_len+1
b6cd d700      stab      <anz_sh
b6cf 4f        clra
b6d0 5f        clrb
b6d1 1c0401    sh_in1     bset     1,oportb,x  *SK ein
b6d4 1d0401    bclr      1,oportb,x  *SK aus
b6d7 dd06      std       <dat
b6d9 7a0000    dec       anz_sh
b6dc 2709      beq       end_shin
b6de 05        lsl      end_shin      *höchste Bit nach CY
b6df 1f0301ee  brclr     1,oportc,x,sh_in1
b6e3 ca01      orab      #1          *DO ist 1
b6e5 20ea      bra       sh_in1

b6e7 1d0410    end_shin   bclr     $10,oportb,x  *CS aus
b6ea 2016      bra       status

*                ** Alles Löschen

    0000b6ec  clear     equ      *
b6ec 9702      staa     <f_s
b6ee 8d58      bsr      fg_sp
b6f0 8610      ldaa     #16
b6f2 9700      staa     <anz_sh
b6f4 cc9000    ldd      #$9000
b6f7 1c0410    bset     $10,oportb,x  *CS ein
b6fa 8d30      bsr      sh_out
b6fc bdb779    jsr      by_ry
b6ff 1d0410    bclr     $10,oportb,x  *CS aus

*                ** Systeminformationen anzeigen

    0000b702  status    equ      *

b702 9601      ldaa     <r_w
b704 bdb79a    jsr      sciput

b707 8620      ldaa     #" "
b709 bdb79a    jsr      sciput

*                ldd      <adr
*                jsr      put2h          * High anzeigen
*                tba
b70c 9605      ldaa     <adr+1
b70e bdb7e5    jsr      put2h          * Low anzeigen

b711 8620      ldaa     #" "
b713 bdb79a    jsr      sciput

b716 dc06      anzda     ldd      <dat
b718 bdb7e5    jsr      put2h          * Daten high anzeigen
b71b 17        tba
b71c bdb7e5    jsr      put2h          * Daten low anzeigen

```

b71f	860d	ldaa	#13	
b721	bdb79a	jsr	sciput	* CR
b724	860a	ldaa	#10	
b726	bdb79a	jsr	sciput	* LF
b729	7eb62e	jmp	zyk	

* ** Unterprogramme

* ** Inhalt von D an DI senden! Anzahl der Bit in "anz_sh"

b72c	1c0401	sh_out	bset	1,oportb,x	*SK ein
b72f	1d0401		bclr	1,oportb,x	*SK aus
b732	7a0000		dec	anz_sh	
b735	270d		beq	end_sh	
b737	05	sh_outd	lsl		*höchste Bit nach CY
b738	2405		bcc	bit0	
b73a	1c0402		bset	2,oportb,x	*DI ein
b73d	20ed		bra	sh_out	
b73f	1d0402	bit0	bclr	2,oportb,x	*DI aus
b742	20e8		bra	sh_out	
b744	1d0402	end_sh	bclr	2,oportb,x	*DI aus
b747	39		rts		

* ** Freigabe oder Sperren von W, L und C

b748	36	fg_sp	psha		
b749	37		pshb		
b74a	9602		ldaa	<f_s	
b74c	9103		cmpa	<f_s_old	
b74e	2719		beq	gl_old	
b750	9703		staa	<f_s_old	
b752	8610		ldaa	#16	
b754	9700		staa	<anz_sh	
b756	1c0410		bset	\$10,oportb,x	*CS ein
b759	cc8000		ldd	#\$8000	
b75c	7d0002		tst	f_s	
b75f	2703		beq	sperr	
b761	cc9800		ldd	#\$9800	
b764	8dc6	sperr	bsr	sh_out	
b766	1d0410		bclr	\$10,oportb,x	*CS aus
b769	33	gl_old	pulb		
b76a	32		pula		
b76b	39		rts		

* ** Adresse für sh_out aufbereiten

b76c	860c	adr_vor	ldaa	#a_len+4	
b76e	9700		staa	<anz_sh	
b770	dc04		ldd	<adr	
b772	4f		clra		*Adresse ist maximal 255
b773	05		lsl		
b774	05		lsl		
b775	05		lsl		
b776	05		lsl		
b777	05		lsl		
b778	39		rts		

* ** Warten auf READY

b779	1d0410	by_ry	bclr	\$10,oportb,x	*CS aus
b77c	1c0401		bset	1,oportb,x	*SK ein

```

b77f 1d0401          bclr  1,oportb,x      *SK aus
b782 1c0410          bset  $10,oportb,x      *CS ein
b785 1c0401  by_ry1  bset  1,oportb,x      *SK ein
b788 1d0401          bclr  1,oportb,x      *SK aus
b78b 1e0301f6        brset  1,oportc,x,by_ry1
b78f 1c0401  by_ry2  bset  1,oportb,x      *SK ein
b792 1d0401          bclr  1,oportb,x      *SK aus
b795 1f0301f6        brclr  1,oportc,x,by_ry2
b799 39              rts

```

***** SCI-DTR module *****

```

*
* Date      Version What      Who
* 13.07.95   1.00   create      he
* -----
*
*           - Notes -
*
* Dieses Modul stellt Funktionen für die serielle Schnittstelle (SCI) des
* HC11 mit DTR-Protokoll zur Verfügung.
* -----
*
*           - Usage -
*
* include in application
* -----
* Copyright (C) MCT Paul & Scherer Mikrocomputertechnik GmbH Berlin
* DTR-Protokoll und Indx für Register von Dr. Siegm. Schöne
*****

```

***** init sci (no register save)

```

*
*           sciini  ldaa  #$30
*                   staa  baud      * 9600 baud
*                   bset  8,oporta,x * DTR Busy set
*                   ldaa  #$0c
*                   staa  sccr2     * enable sci
*                   rts

```

***** put char in ACCA to sci if DCD=0

```

*
*           0000b79a  sciput equ  *
b79a 1f0001fc  sc1  brclr  1,oporta,x,sc1      * DCD = 0 ? NEIN
b79e 1f2e80f8          brclr  $80,oscsr,x,sc1  * transmit buf empty? no
b7a2 b7102f          staa  scdr      * write to buf
*           rts

```

***** get char from sci to ACCA

```

*
b7a5 1e2e2005sciget  brset  $20,oscsr,x,scig1  * receive buf full? yes
b7a9 1d0008          bclr  8,oporta,x      * DTR not Busy set
b7ac 20f7          bra    sciget
b7ae 1c0008  scig1  bset  8,oporta,x      * DTR Busy set
b7b1 b6102f          ldaa  scdr      * read from buf
b7b4 39              rts

```

***** input module *****

```

*
* Date      Version What      Who
* 25.10.91   1.00   create      he
* -----
*
*           - Notes -
*
* Dieses Modul stellt Eingabe-Funktionen zur Verfügung.
* -----

```

```

*                                     - Usage -                                     *
*                                                                                     *
* include in application                                                             *
* -----                                                                           *
* Copyright (C) MCT Paul & Scherer Mikrocomputertechnik GmbH Berlin               *
*****

***** get 1hex, get 2hex
* return ACCA = 1hex/2hex (C set for non-hex)
*
b7b5 bdb7a5  get1h  jsr    sciget
b7b8 8030      suba   #"0"
b7ba 2b14      bmi    get11
b7bc 8109      cmpa   #9
b7be 2312      bls    get12
b7c0 8007      suba   #7
b7c2 2b0c      bmi    get11
b7c4 810f      cmpa   #0f
b7c6 230a      bls    get12
b7c8 8020      suba   #32
b7ca 2b04      bmi    get11
b7cc 810f      cmpa   #0f
b7ce 2302      bls    get12
b7d0 0d        get11  sec
b7d1 39        rts

b7d2 0c        get12  clc
b7d3 39        rts

b7d4 37        get2h  pshb
b7d5 8dde      bsr    get1h
b7d7 250a      bcs    get22
b7d9 16        tab
b7da 8dd9      bsr    get1h
b7dc 2505      bcs    get22
b7de 58        aslb
b7df 58        aslb
b7e0 58        aslb
b7e1 58        aslb
b7e2 1b        aba
b7e3 33        get22  pulb
b7e4 39        rts

***** output module *****
*
* Date          Version What          Who
* 25.10.91      1.00   create         he
* -----
*                                     - Notes -                                     *
*                                                                                     *
* Dieses Modul stellt Ausgabe-Funktionen zur Verfügung.                         *
* ACHTUNG:                                             *
* Allen Ausgabe-Funktionen muß die Adresse der zu benutzenden low-level          *
* Funktion zur Ausgabe eines einzelnen Zeichens in IY übergeben werden.          *
* -----
*                                     - Usage -                                     *
*                                                                                     *
* include in application                                                             *
* -----                                                                           *
* Copyright (C) MCT Paul & Scherer Mikrocomputertechnik GmbH Berlin               *
*****

```

```

***** put 1hex, put2hex
*   ACCA    = 1hex, 2hex
*   IY= low-level putc
*
b7e5 36      put2h  psha
b7e6 44      lsra
b7e7 44      lsra
b7e8 44      lsra
b7e9 44      lsra
b7ea 8d01     bsr    put1h
b7ec 32      pula

b7ed 36      put1h  psha
b7ee 840f     anda   #$0f
b7f0 8b30     adda   #"0"
b7f2 8139     cmpa   #"9"
b7f4 2302     bls    put11
b7f6 8b07     adda   #7
b7f8 bdb79a   put11  jsr    sciput
b7fb 32      pula
b7fc 39      rts

*           * Ende sEEPROM

```