



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DRESDEN

Medienzentrum – Abteilung MIT

ZODB ***Einführung***

Dresden, 13.01.2011

Dipl. inf. Ingo Keller

Motivation

Python Persistenz

ZODB

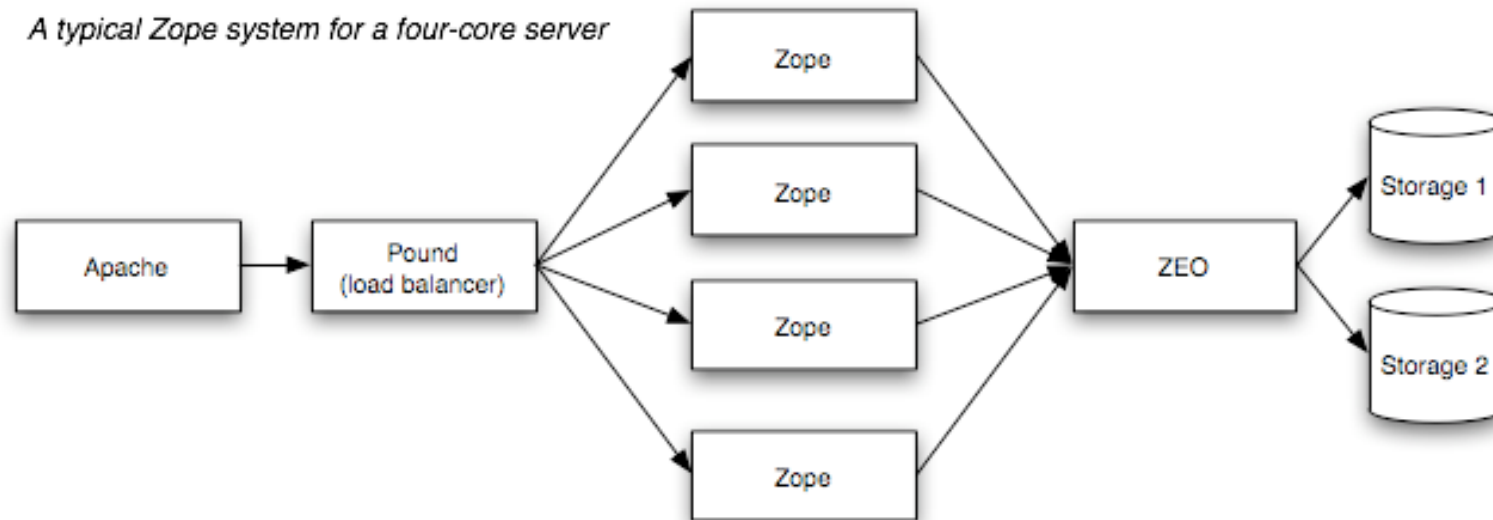
Beispiel

Warum Objektorientierte Datenbanken?

MOTIVATION

- Datenbanktypen
 - Relational
 - Hierarchisch
 - Objekt-Orientiert

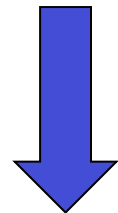
- Multi-Tier Architekturen



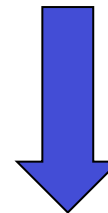
ID	Name	Vorname	Telefon	E-Mail	...
1	Mustermann	Max	+41(0)555555	mm@blah.info	...
2	Vorwerk	Frieda		fv@blub.info	...
3	Schildkröte	Paul	0351/232342		...
...



**schwierig
erweiterbar**



einfach erweiterbar



- Keine Speicherung mehrerer Werte in einem Feld
 - Ausnahme spezielle Datentypen
 - > Datenbankabhängig

- Keine Erweiterbarkeit von individuellen Datensätzen
 - Lösung über weitere Tabellen via Fremdschlüssel
 - > Aufwendigeres Verknüpfen über JOINS

- Sehr aufwändig für komplexe Daten

- Kein implizites Konzept von Objektorientierung und Vererbung
 - Lösung über Object-Relational Mapper (z.B. SQLAlchemy)
 - > Extra Entwicklungs- und Laufzeitaufwand

Speichern, aber wie?

PYTHON PERSISTENZ

- Modul cPickle
 - Integraler Bestandteil von Python

- Betriebssystem unabhängig

- Serialisierung von Objekten in "ASCII"-Strings
 - kostet Speicherplatz
 - bringt Kodierungsunabhängigkeit


```
import cPickle
d = [1,2,3,4]

# Schreiben eines Dumps
file = open('test.pic', 'w')
cPickle.dump(d, file)
file.close()

# Lesen eines Dumps
file = open('test.pic', 'r')
a = cPickle.load(file)
file.close()

# Daten sind wieder da
print a
[1,2,3,4]
```

➤ cat test.pic

(lp1

I1

aI2

aI3

aI4

a.

Und wieso jetzt Datenbank?

ZODB

- Eigenständiges Python Produkt
- Voraussetzung:
 - Python + setuptools
- Installation:
`easy_install ZODB3`
- Nutzung:
`>>> import ZODB`

- Transaktionsorientierte Datenbank
 - "two-phase commit" verfügbar

- ACID-fähig
 - Atomicity
 - Consistency
 - Isolation
 - Durability

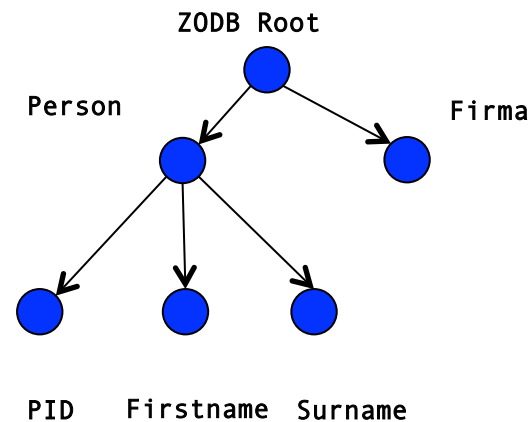
- Undo / History / Timeshift

- Skalierbar (Transaktionsrate, Objektmenge)

- Unterstützt Binary Large Objects (BLOBs)

- Ist nicht SQL-fähig
 - NoSQL-Datenbank
- Keine Unterstützung von Replikation
- Langsamer bei tabellenstrukturierten Daten
- Ist nicht Zope
 - wird aber von Zope genutzt

- Architektur
 - Storage, Datenbank, Wurzelobjekt ("root")
- Transaktionen um Updates zu kontrollieren
 - Sicheres Sharen zwischen Clients
- Persistenz über Erreichbarkeit (Hierarchische DB)
 - Alle erreichbaren Objekte werden gespeichert



- FileStorage
 - einfach eine große Datei
 - Achtung: maximale Dateigröße des Dateisystems bedenken!

- MappingStorage
 - Speichert Daten in einer In-Memory Datenbank

- DemoStorage
 - Wrapper um einen beliebigen Storage
 - Transaktionen werden in einen separaten Storage geschrieben
 - gewrappter Storage bleibt erhalten

- und noch viele mehr


```
# Notwendige Imports
from ZODB      import FileStorage, DB
from persistent import Persistent
import transaction

# Verbindung zu einer Datenbank
storage = FileStorage('/tmp/Data.fs')
db      = DB(storage)
conn    = db.open()

# Root der Datenbank anfragen
dbroot = conn.root()

# Festschreiben oder abrechnen einer Transaktion
transaction.commit()
transaction.abort()
```

- ZODB kann alle pickelbaren Objekt speichern
 - nicht pickelbar: z.B. Sockets, Device Files

- Klasse Persistent als Baseclass für alle speicherbaren Klassen
 - Kann als Mixin genutzt werden
 - bietet alle Persistenzhooks
 - transparente Persistenz

- `_p_` - Attribute managen den Persistenzzustand
 - `_p_changed` - Verändert nach letztem Commit ?
 - `_p_mtime` - Modifikationszeit
 - `_p_oid` - OID des Objekts
 - `_p_estimated_size` - Erwartete Recordgröße

- `transaction.begin()`
 - implizit über die Connections gegeben

- `transaction.commit()`
 - nur persistente Objekte automatisch betroffen!

- `transaction.abort()`
 - Transaktionsabbruch gilt nur für Datenbankobjekte

- `transaction.savepoint()`
 - neuere Savepoints werden ungültig beim zurückrollen zu älteren

- `transaction.doom()`

```
from persistent import Persistent
from ZODB          import FileStorage, DB
import transaction

class Counter(Persistent):
    _value = 0
    def inc(self):
        self._value += 1

def main():
    fs      = DB(FileStorage.FileStorage("Data.fs"))
    conn    = db.open()
    root    = conn.root()
    obj     = root["myCounter"] = Counter()
    transaction.commit()
    obj.inc()
    transaction.commit()
```

```
main()
```

- OIDs sind 8 Byte Binärstrings die eine 64bit Zahl kodieren
 - es gilt immer: `conn.root()._p_oid == 0`

- Record entspricht einem Einzelobjektpickle
 - Zugreifbar per OID
 - > `db._storage.load(oid)`

- Persistenzmechanismus verknüpft Objekte automatisch
 - native Datentypen werden im Objekt gespeichert
 - > verwenden von `PersistentList`, `PersistentDict` empfohlen

- Datenbankänderung über Hinzufügen neuer Records
 - OIDs wachsen monoton

- TIDs – Transaktionsidentifizier
 - sind im wesentlichen Zeitstempel & wachsen monoton

- OIDs repräsentieren den Objektgraphen
 - TIDs repräsentieren die zeitlichen Operationen auf dem Graph

- Undo
 - Zurücksetzen von TIDs

```
>>> db = ZODB.DB('Data.fs')  
>>> tid = db.lastTransaction()  
>>> db.undo(tid)
```

- History
 - TID-Graph eines Objekts
- Time Travel
 - Temporäres zurücksetzen des Zeigers auf den aktuellsten TID

- Storages wachsen immer nur
 - Löschen entspricht Anfügen aktualisierter Daten mit neuem TID

- Packen entfernt alle "veralteten" Transaktionen
 - > regelmässiges Packen notwendig

- Hot Snapshots möglich
 - simples kopieren der Data.fs
 - > bei gleichzeitigem Schreiben besteht Gefahr von Datenkorruption
 - > aber nur die letzten Transaktionen! Konsistenz bleibt gewahrt

- Backuptool: repozo

➤ Analyseskript:

```
>>> from ZODB.scripts.analyze import analyze, report
>>> ...
>>> print report(analyze(storage))
```

Processed 4084 records in 11 transactions

Average record size is 267.07 bytes

Average transaction size is 99154.27 bytes

Types used:

Class Name	Count	TBytes	Pct	AvgSize
-----	-----	-----	-----	-----
AccessControl.User.User	1	141	0.0%	141.00
AccessControl.User.UserFolder	1	103	0.0%	103.00
App.ApplicationManager.ApplicationManager	1	107	0.0%	107.00

- checkbtrees
 - rekursives checken aller BTrees

- fsoids
 - OID Tracer, liefer alle Informationen zu gegebenen OIDs

- fsrefs
 - checken von "Hängenden" Referenzen

- fstail
 - Dumped die letzten Transaktionen (wie tail)

- fstest
 - Konsistenzchecker

Was kann man nun damit machen?

BEISPIEL

- "Das Python Praxisbuch", F. Hajji, Addison-Wesley, 2008
- "GoTo Python", D. Harms, Addison-Wesley, 2003
- "Persistente Python-Objekte mit der ZODB", Chr. Theune, Workshop DZUG, 2009
- <http://www.zodb.org>

```
from persistent import Persistent
```

```
class Person (Persistent):
```

```
    def __init__(self, pid, firstname, surname):
```

```
        self.pid      = pid
```

```
        self.firstname = firstname
```

```
        self.surname   = surname
```

```
    def __str__(self):
```

```
        return 'Person(%s, %s, %s) % (self.pid, self.firstname,  
            self.surname)
```

```
class PersonNG (Persistent):  
  
    def __init__(self, pid, firstname, surname, email, website):  
        Person.__init__(pid, firstname, surname)  
        self.email      = email  
        self.website    = website  
  
    def __str__(self):  
        return 'PersonNG(%s, %s, %s, %s, %s) % ('  
                self.pid,  
                self.firstname,  
                self.surname,  
                self.email,  
                self.url)
```