

3.10 Übungsaufgaben zu Grundlagen

1. Nennen Sie Hauptbestandteile eines Rechners!
2. Beschreiben Sie die Begriffe Bit, Byte und Wort
Wieviel Bit sind 1 KB?
3. Charakterisieren Sie die verschiedenen Rechnerinterfaces und nennen Sie typische Anwendungsgebiete!
4. Was verstehen Sie unter dem Begriff ASCII-Code?
5. Was verstehen Sie unter den Begriffen Pixel und dpi?
6. Nennen Sie die verschiedenen Speichermöglichkeiten eines PC's.
Beschreiben Sie dabei gängige Größenordnungen und Geschwindigkeiten.
7. Weshalb muss eine Grafikkarte über einen eigenen relativ hohen Speicher verfügen?
8. Was verstehen Sie unter dem SWAP-Bereich?
9. Welche Interfaces kennen Sie?
10. Welche Funktion übernimmt der BUS in einem PC und welche Arten von BUS-Systemen kennen Sie?
11. Was verstehen Sie unter dem USB.?
12. Stellen Sie die Dezimalzahl 10 als Binärzahl dar.
13. Stellen Sie die Dezimalzahl 10 als Hexadezimalzahl dar.
14. Stellen Sie die Hexadezimal 10 als Dezimalzahl dar.
15. Stellen Sie die Binärzahl 10011 als Dezimalzahl dar.
16. In welchem Geschwindigkeitsverhältnis stehen ungefähr die Taktfrequenz der CPU, RAM, HD, FD.