

## Starten einer Sitzung an einem Linux System

Wenn der Rechner unter Linux gebootet ist, dann befindet sich in der Mitte des Desktop ein kleines Fenster zur Eingabe des Nutzernamen. In der rechten oberen Ecke sind 3 Tasten zur Veränderung von Einstellungen für die eigene Sitzung. Ganz oben kann die Sprache eingestellt werden, in der Mitte wird eine Oberfläche ausgewählt und unten kann das System neu gestartet werden.

Vor dem 1. Login muss die **Sprache** und die **Sitzung** gewählt werden! Nutzen Sie bevorzugt die Einstellung 7. **GNOME** für Ihre Sitzung.

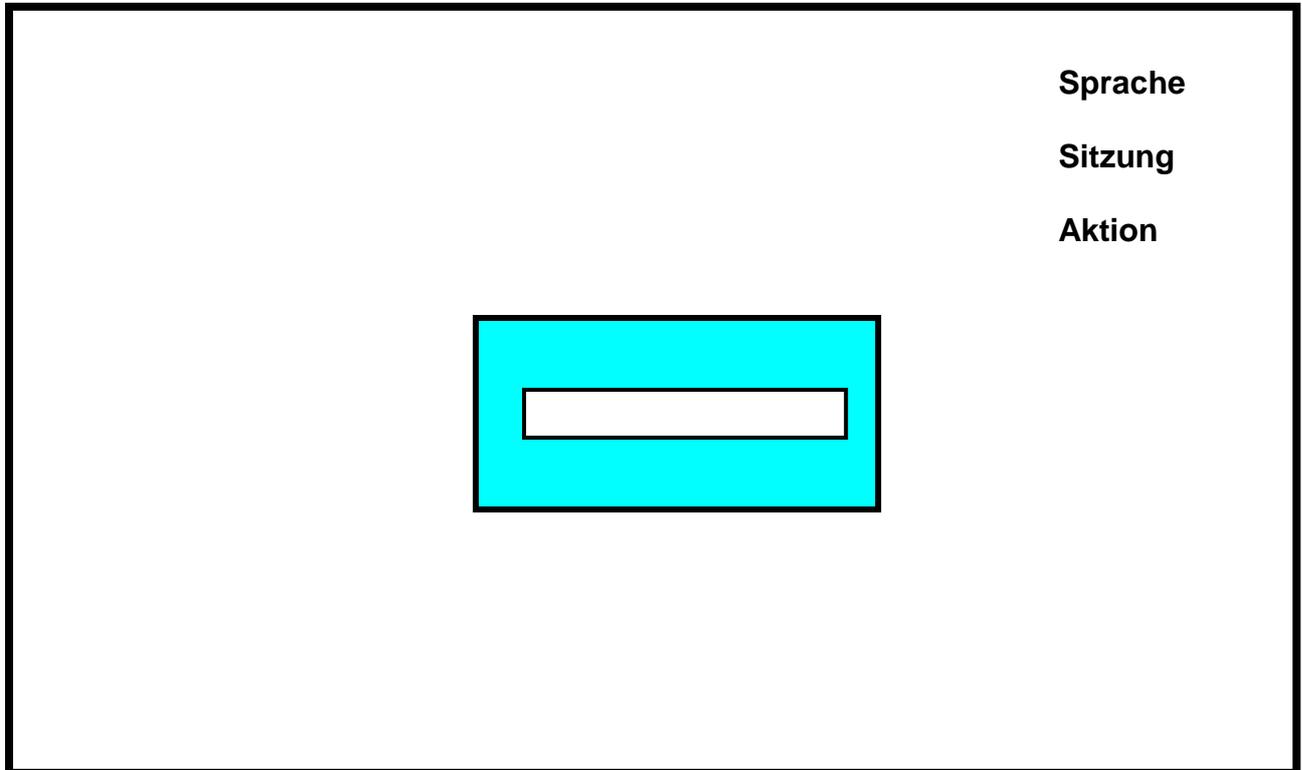


Bild1: Linux Desktop vor dem Login.

Ist der Rechner **im Windows gebootet**, dann „**Strg + Alt + Entf**“ drücken und „**Rechner neu starten**“ wählen. Beim Neustart kommt am Anfang für kurze Zeit ein Fenster zur Wahl des Betriebssystems. Mit der Taste „**Pfeil nach unten**“ können Sie **Linux auswählen** und mit der Taste „**Enter**“ bestätigen. Danach sollte obiges Bild erscheinen, wenn der Rechner Linux gebootet hat.

## Starten einer Sitzung an einem Linux System

Nach einem erfolgreichen Login sollte der GNOME Desktop erscheinen. Er hat am oberen Bildrand die **Kommandoleiste** und unten die **Taskleiste**. In der Taskleiste erscheinen für jedes gestartete Programm ein Icon und 4 Tasten für die Wahl zwischen 4 unabhängigen Arbeitsflächen. Oben beginnt von links die Kommandoleiste mit dem Menü „**Anwendungen**“ und rechts daneben „**Aktionen**“. Daneben folgt ein Icon für den **Dateimanager** und als 4. ein Icon für ein **Terminal** (Konsolen) Fenster. Bei der 1. Sitzung starten Sie ein **Terminal** zur Änderung Ihres Passworts im FRZ. Folgen Sie nun den Schritten im Script „**Änderung des Passworts unter Linux für das FRZ1**“.



Bild 2: GNOME Desktop nach dem Login.

Nach der Änderung Ihres Passworts sollten Sie sich zum Start des „BlueJ“ noch ein Icon auf dem Desktop erstellen. Klicken Sie dazu auf eine freie Fläche des Desktop mit der rechten Maustaste. In dem dann erscheinenden Fenster wählen Sie „**New Launcher**“ (engl.) oder „**Starter anlegen**“ (deutsch) und Tragen Sie einen Namen für das neue Icon (z-B.: BlueJ) ein und wählen Sie das zu startende Programm in der unteren Zeile aus. Stellen Sie dort unter Dateisystem das Programm „bluej“ unter dem Pfad „**/usr/local/bluej/bluej**“ ein und bestätigen Sie Ihre Wahl mit einem Klick auf **OK**. Zuvor können Sie sich auch noch ein Bild für Ihr Icon wählen. Ein Bild mit dem „BlueJ“ ist unter „**/usr/local/bluej/lib/images/bluej-icon.gif**“ zu finden. Erscheint nun das Icon auf dem Desktop, dann können Sie den „BlueJ“ mit einem Doppelklick darauf starten.

### WEB starten mit:

Anwendungen → Internet → **Mozilla Firefox**

Anwendungen → Debian – Menü → Apps → Net → **Mozilla Firefox**